



МЕДИЦИНСКИ УНИВЕРСИТЕТ-ПЛОВДИВ
ФАКУЛТЕТ "ФАРМАЦИЯ"

ЦЕНТЪР ЗА ДИСТАНЦИОННО ОБУЧЕНИЕ

КАТЕДРА "ФИЗИКА, БИОФИЗИКА, КЛИНИЧНИ И
ПРЕДКЛИНИЧНИ НАУКИ"

ЛЕКЦИЯ № 5

ЗА ДИСТАНЦИОННА САМОПОДГОТОВКА ПО УЧЕБНА
ДИСЦИПЛИНА "ВИСША МАТЕМАТИКА"

ЗА СТУДЕНТИ ОТ СПЕЦИАЛНОСТ "ФАРМАЦИЯ"

ТЕМА: Вектори.

РАЗРАБОТИЛ: проф. Косто Митов

гр. Плевен 2020 год.

5 Вектори

5.1 Вектори в равнината \mathbb{R}^2

Дефиниция 1. Наредена двойка точки в равнината (A, B) (което ще означаваме с \overrightarrow{AB}), се нарича насочена отсечка. Точката A се нарича начало, а точката B - край на насочената отсечка. Когато началото и края на насочената отсечка съвпадат тя се нарича нулева насочена отсечка \overrightarrow{AA} .

Дефиниция 2. Две насочени отсечки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} са колинеарни, ако правите AB и CD са успоредни,

Дефиниция 3. Две насочени отсечки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} са равни, ако са колинеарни, имат равни дължини и една и съща посока.

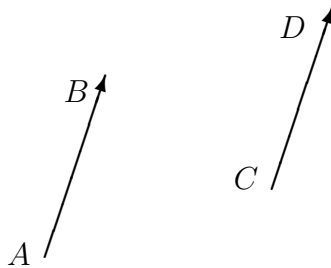


Рис. 1: Насочените отсечки AB и CD са равни.

Дефиниция 4. Множеството от всички насочени отсечки равни на дадена насочена отсечка наричаме свободен вектор или само вектор, а всяка насочена отсечка от множеството ще наричаме представител на дадения вектор.

Векторите ще означаваме с получерни малки латински букви.

Нека в правоъгълна координатна система Oxy в равнината изберем представител на даден вектор \mathbf{u} с начало в началото O на координатната система и край в точка U . Така \overrightarrow{OU} е представител на вектора \mathbf{u} . Нека координатите на точката U са (u_1, u_2) .

По-нататък под вектор \mathbf{u} ще разбираме наредената двойка реални числа (u_1, u_2) .

Дефиниция 5. Два вектора $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$ и $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$ в \mathbb{R}^2 са равни, което ще означаваме с $\mathbf{u} = \mathbf{v}$, ако $u_1 = v_1$ и $u_2 = v_2$.

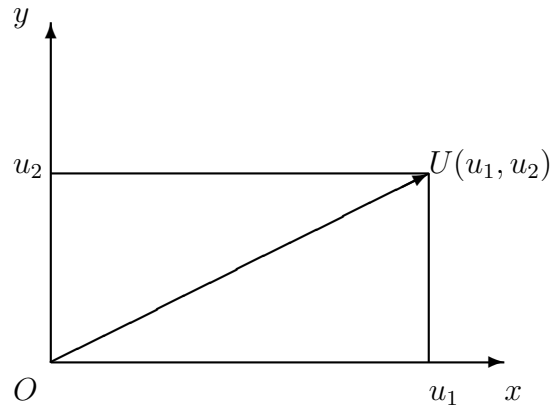


Рис. 2: Координатите на точката U отъждествяваме с вектора \mathbf{u} .

5.2 Линеини операции с вектори. Свойства

Дефиниция 6. За всеки два вектора $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$ и $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$ в \mathbb{R}^2 определяме сумата им така

$$\mathbf{u} + \mathbf{v} = (u_1, u_2) + (v_1, v_2) = (u_1 + v_1, u_2 + v_2).$$

Ако се върнем към геометрията и представим двата вектора \mathbf{u} и \mathbf{v} чрез \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{BC} , то тогава сумата им $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ се представя чрез \overrightarrow{AC} . (Това е показано на фигура 3).

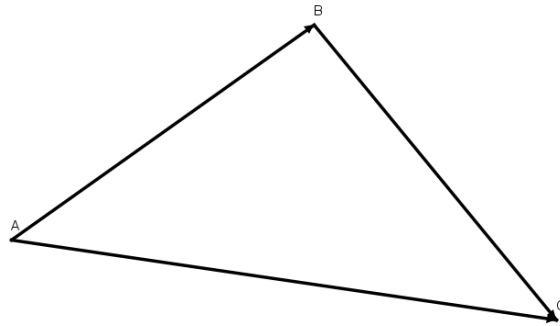


Рис. 3: Сума на два вектора.

Събирането на вектори има следните свойства:

а) За всеки два вектора $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$ имаме $\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$ (Събирането на вектори е комутативно).

б) За всеки три вектора $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in \mathbb{R}^2$ имаме $\mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = (\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w}$ (Събирането на вектори е асоциативно).

в) Съществува единствен вектор $\mathbf{o} = (0, 0)$, такъв, че $\mathbf{u} + \mathbf{o} = \mathbf{u}$ за всеки вектор $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^2$.

г) За всеки вектор $\mathbf{u} = (u_1, u_2) \in \mathbb{R}^2$ съществува $-\mathbf{u} = (-u_1, -u_2) \in \mathbb{R}^2$, такъв, че $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{o}$.

На фигура 4 е показано геометрично, че събирането на вектори е комутативно. Ако $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC} = \mathbf{u}$ и $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC} = \mathbf{v}$, то $\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u} = \overrightarrow{AC}$.

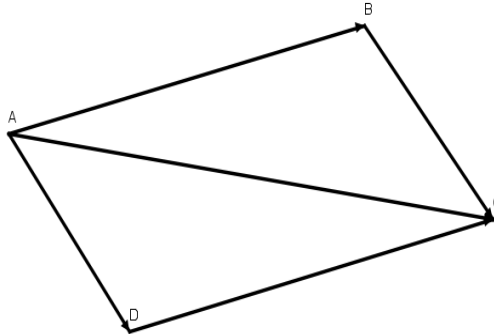


Рис. 4: Събирането на вектори е комутативно.

Дефиниция 7. За всеки вектор $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$ в \mathbb{R}^2 и всяко число $c \in \mathbb{R}$, определяме умножение с число

$$c\mathbf{u} = c(u_1, u_2) = (cu_1, cu_2).$$

Пример 1. Да предположим, че $\mathbf{u} = (2, 1)$. Тогава $-2\mathbf{u} = (-4, -2)$. Нека представим двата вектора \mathbf{u} и $-2\mathbf{u}$ чрез \overrightarrow{OA} и \overrightarrow{OB} съответно. Тогава ще имаме следната картинка (фигура 5).

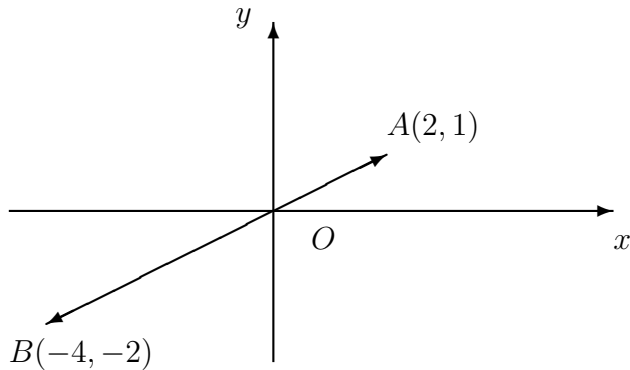


Рис. 5: Умножение на вектор с число.

Умножението на вектор с число има следните свойства:

- б) За всяко число $c \in \mathbb{R}$ и вектори $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$, $c(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = c\mathbf{u} + c\mathbf{v}$.
- в) За всяки две числа $a, b \in \mathbb{R}$ и вектор $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^2$, $(a + b)\mathbf{u} = a\mathbf{u} + b\mathbf{u}$.
- г) За всеки две числа $a, b \in \mathbb{R}$ и вектор $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^2$, $(ab)\mathbf{u} = a(b\mathbf{u})$.

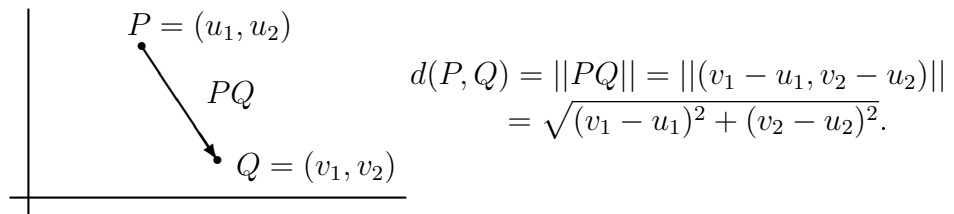
д) За всеки вектор $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^2$, $1\mathbf{u} = \mathbf{u}$.

Да разгледаме следните два вектора $\mathbf{i} = (1, 0)$ и $\mathbf{j} = (0, 1)$. Можем лесно да проверим, че всеки вектор $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$ се представя по следния начин $\mathbf{u} = u_1\mathbf{i} + u_2\mathbf{j}$.

Дефиниция 8. За даден вектор $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$ от \mathbb{R}^2 , определяме дължина на \mathbf{u} с равенството

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2}.$$

Нека $P(u_1, u_2)$ и $Q(v_1, v_2)$ са две точки в равнината \mathbb{R}^2 . Векторът с начало P и край Q е $\overrightarrow{PQ} = (v_1 - u_1, v_2 - u_2)$. Тогава разстоянието между точките P и Q ($d(P, Q)$) е дължината на вектора \overrightarrow{PQ} ,



Не е трудно да се види че за всеки вектор $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^2$ и всяко число $c \in \mathbb{R}$, е в сила $\|c\mathbf{u}\| = |c|\|\mathbf{u}\|$.

Дефиниция 9. Всеки вектор $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^2$ за който $\|\mathbf{u}\| = 1$ се нарича единичен вектор.

Пример 2. Векторът $\mathbf{u} = (3, 4)$ има дължина $\|\mathbf{u}\| = \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{25} = 5$.

Пример 3. Разстоянието между точките $P(6, 3)$ и $Q(9, 7)$ е

$$\|\overrightarrow{PQ}\| = \sqrt{(9 - 6)^2 + (7 - 3)^2} = 5.$$

Пример 4. Векторите $\mathbf{i} = (1, 0)$ и $\mathbf{j} = (0, 1)$ са единични вектори в \mathbb{R}^2 .

Пример 5. Единичният вектор в посоката на вектора $(1, 1)$ е

$$(1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}).$$

Пример 6. Всъщност, всички единични вектори в \mathbb{R}^2 имат вида

$$(\cos \theta, \sin \theta),$$

където $\theta \in \mathbb{R}$.

5.3 Скаларно произведение на вектори - определение, свойства, приложения

Дефиниция 10. Нека $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$ и $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$ са вектори в \mathbb{R}^2 и нека $\theta \in [0, \pi]$ е ъгълът между тях. Определяме скаларното произведение $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$ на \mathbf{u} и \mathbf{v} така:

$$(1) \quad \mathbf{uv} = \begin{cases} \|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\|\cos\theta, & \text{ако } \mathbf{u} \neq 0 \text{ и } \mathbf{v} \neq 0 \\ 0, & \text{ако } \mathbf{u} = 0 \text{ или } \mathbf{v} = 0 \end{cases}$$

или

$$(2) \quad \mathbf{uv} = u_1v_1 + u_2v_2.$$

Дефинициите (1) и (2) са еквивалентни. В сила е следната теорема.

Теорема 1. Нека $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$ и $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$ са ненулеви вектори в \mathbb{R}^2 и нека такива $\theta \in [0, \pi]$ е ъгълът между тях. Тогава

$$\|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\|\cos\theta = u_1v_1 + u_2v_2.$$

Казваме, че два вектора в \mathbb{R}^2 са ортогонални (перпендикулярни), ако ъгълът между тях е 90° ($\pi/2$). От определението за скалярно произведение следва веднага, че два ненулеви вектора $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$ са ортогонални тогава и само тогава, когато $\mathbf{uv} = 0$ (скалярното им произведение е равно на нула.)

Можем да пресметнем скалярното произведение на всеки два ненулеви вектора $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$ по формулата (2) и тогава като използваме формулата (1) можем да пресметнем ъгъла между \mathbf{u} и \mathbf{v}

Пример 7. Да предположим, че $\mathbf{u} = (\sqrt{3}, 1)$ и $\mathbf{v} = (\sqrt{3}, 3)$. Тогава по формулата (2) имаме

$$\mathbf{uv} = 3 + 3 = 6$$

Да пресметнем дължините на двата вектора

$$\|\mathbf{u}\| = 2 \quad \text{и} \quad \|\mathbf{v}\| = 2\sqrt{3}.$$

Сега по формула (1) следва, че

$$\cos\theta = \frac{\mathbf{uv}}{\|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\|} = \frac{6}{4\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

така $\theta = \pi/6$.

Пример 8. Нека $\mathbf{u} = (\sqrt{3}, 1)$ и $\mathbf{v} = (-\sqrt{3}, 3)$. Тогава по формула (2) имаме $\mathbf{uv} = 0$. Следователно \mathbf{u} и \mathbf{v} са ортогонални.

5.3.1 Свойства на скалярното произведение

Да предположим, че $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in \mathbb{R}^2$ и $c \in \mathbb{R}$. Тогава

- а) $\mathbf{uv} = \mathbf{vu}$
- б) $\mathbf{u}(\mathbf{v} + \mathbf{w}) = (\mathbf{uv}) + (\mathbf{uw})$,
- в) $c(\mathbf{uv}) = (c\mathbf{u})\mathbf{v} = \mathbf{u}(c\mathbf{v})$,
- г) $\mathbf{uu} \geq 0$,
- д) $\mathbf{uu} = 0$ тогава и само тогава, когато $\mathbf{u} = 0$.

5.4 Вектори в пространството

Нека накратко обобщим казаното до тук за тримерното пространство \mathbb{R}^3 .

Дефиниция 11. Под вектор в тримерното пространство ще разбираме наредена тройка реални числа $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$.

Операциите събиране и умножение на вектор с число са същите както в равнината и имат същите свойства, затова няма да ги повтаряме.

Трите единични базисни вектори сега ще означаваме с $\mathbf{i} = (1, 0, 0)$ $\mathbf{j} = (0, 1, 0)$ и $\mathbf{k} = (0, 0, 1)$.

За произволен вектор $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ имаме представянето $\mathbf{a} = a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k}$.

Дължината на вектора $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ е $\|\mathbf{a}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$.

Скаларното произведение на векторите $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ и $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$ се пресмята по формулата $\mathbf{a}\mathbf{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$ или по формулата $\mathbf{a}\mathbf{b} = \|\mathbf{a}\| \cdot \|\mathbf{b}\| \cos \theta$, където θ е ъгълът между двата вектора. Скаларното произведение има същите свойства както и в \mathbb{R}^2 .

Ако са дадени 2 точки $A(x_A, y_A, z_A)$ и $B(x_B, y_B, z_B)$, те определят вектора $\overrightarrow{AB} = (x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A)$.

Тогава дължината на отсечката AB е

$$\|AB\| = \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}.$$

5.5 Задачи

1. Дадени са векторите $\mathbf{a} = 3\mathbf{i} - 2\mathbf{j} + 4\mathbf{k}$ и $\mathbf{b} = 4\mathbf{i} + \mathbf{j} - 2\mathbf{k}$. Запишете ги в координатна форма и намерете вектора $\mathbf{c} = 2\mathbf{a} + 4\mathbf{b}$.

2. Дадени са векторите $\mathbf{a} = (3, 2)$ и $\mathbf{b} = (-4, 4)$. Постройте ги в декартова координатна система. Намерете вектора $\mathbf{c} = \mathbf{a} + \mathbf{b}$ и го постройте в същата координатна система.

3. Дадени са точките $A(1, -2, 3)$, $B(-4, 0, -5)$ и $C(3, -2, 8)$. Намерете векторите \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{AC} и вектора $\frac{1}{2}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC})$.

4. Дадени са векторите $\mathbf{a} = (3, 2, 6)$ и $\mathbf{b} = (2, -1, 0)$. Пресметнете $\mathbf{a}\mathbf{b}$, $|\mathbf{a}|$, $|\mathbf{b}|$, $\cos \angle(\mathbf{a}, \mathbf{b})$.

5. Дадени са векторите $\mathbf{a} = (2, -4, 0)$ и $\mathbf{b} = (-2, -1, 0)$. Проверете дали са взаимно перпендикулярни.

6. Дадени са векторите $\mathbf{a} = (3, x, 2 - x)$ и $\mathbf{b} = (1, x, -2)$. Намерете стойностите на x , за които те са взаимно перпендикулярни.

7. Дадени са върховете на триъгълника ABC : $A(2, 3)$, $B(3, 4)$ и $C(-1, -2)$. Намерете косинуса на ъгъла при върха A .