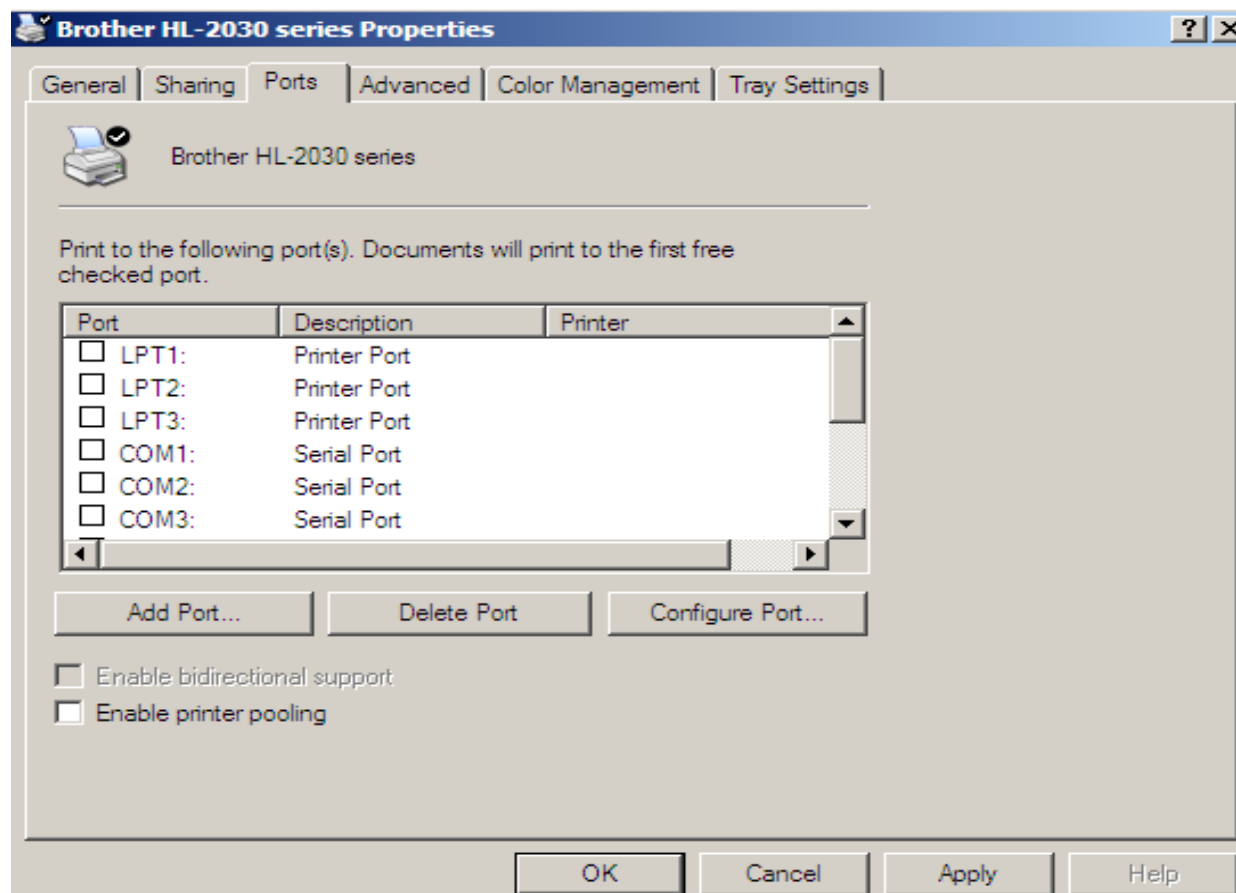


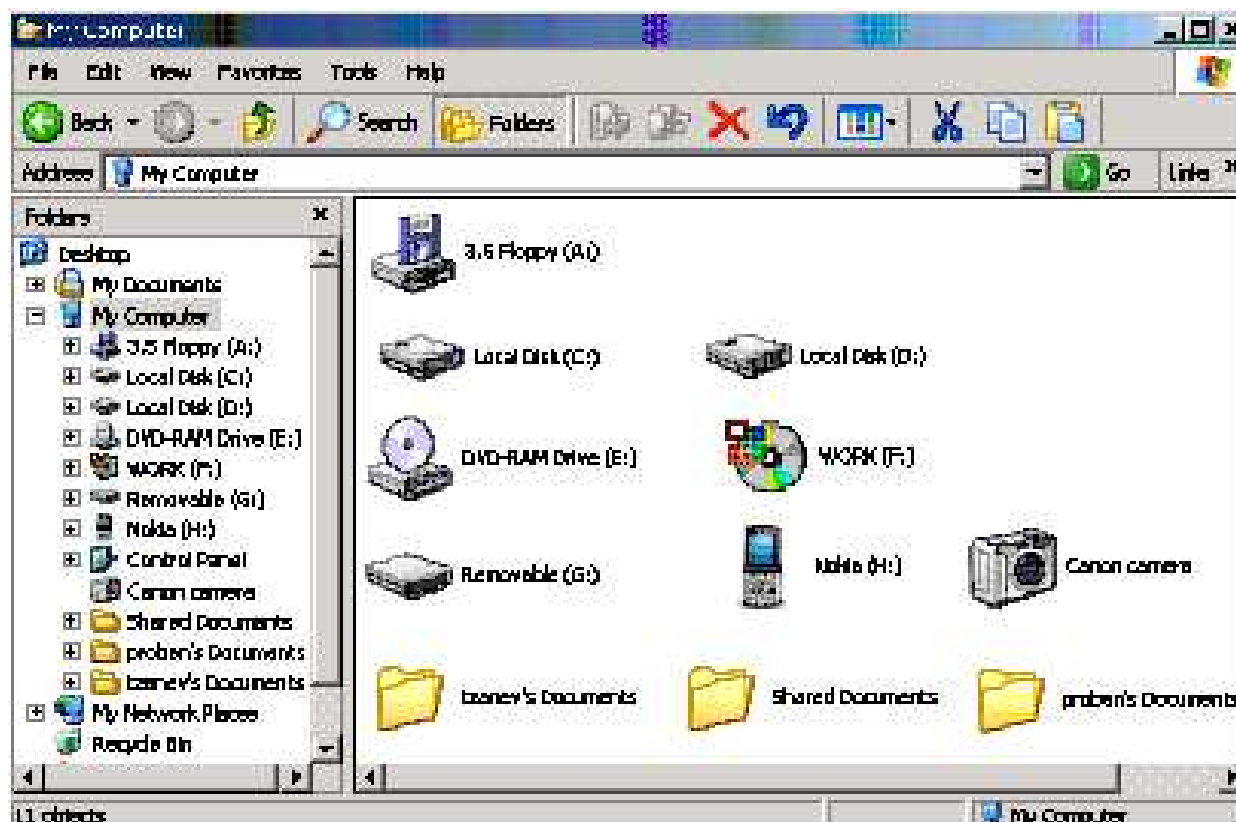
**ОРГАНІЗАЦІЯ НА ІНФОРМАЦІЯТА
В WINDOWS, ФАЙЛОВЕ, ФАЙЛОВА
СПЕЦИФІКАЦІЯ, ОПЕРАЦІИ С ФАЙЛОВЕ**

ИДЕНТЕФИЦИРАНЕ НА СТАНДАРТНИТЕ ИНТЕРФЕЙСИ



- **Паралелните интерфейси се идентифицират чрез логически наименования LPT1:, LPT2: и LPT3:.**
- **Обикновените серийни интерфейси се идентифициран чрез логически наименования COM1:, COM2:, COM3: и COM4:.**
- **Стандартните серийни интерфейси от тип USB използват за идентификатор USBxxx, където xxx е номера на интерфейса.**

ИДЕНТЕФИЦИРАНЕ НА УСТРОЙСТВА ОТ ВЪНШНАТА ПАМЕТ



- Иконата и името са стандартизирани, но в отделни случаи могат да се променят и от потребителя.
- За идентифициране на устройства с файлови структури се използват – **икона, име и логическо наименование.**
- Логическите наименования са условни означения състоящи се от два символа - латинска буква и двоеточие.

ИДЕНТЕФИЦИРАНЕ НА УСТРОЙСТВА ОТ ВЪНШНАТА ПАМЕТ

1) Флопидискови устройства (FDD) - стандартна икона и наименование, което може да бъде променяно. Логическо наименование за първо FDD е (A:), а за второто (B:).

2) Твърди магнитни дискове (HDD) – стандартна икона. Имената се назначават при форматиране. Могат да се променят от потребителя. Логическото име за първи диск е (C:), а за втори трети и т.н., се използват следващите букви (D:), (E:) и т.н. до последния използван твърд магнитен диск.

3) Оптични запомнящи устройства – Иконите и имената на устройствата зависят от това има ли поставен носител или не. Логическите наименования са поредни латински букви след тези на твърдите магнитни дискове.

4) Флаш памети или други устройства, върху които се организират файлови структури – Стандартни икони, назначени от драйвера. Имената са *Removable*, но могат да се. Логическите имена са букви след след оптичните носители.

5) Външни запомнящи устройства, върху които не се поддържат файлови структури – За идентифициране на такива устройства се използват два елемента – икона и име на устройството. Логическо наименование тук няма.

ОСОБЕНОСТИ ПРИ ИДЕНТЕФИЦИРАНЕ НА УСТРОЙСТВА ОТ ВЪНШНАТА ПАМЕТ

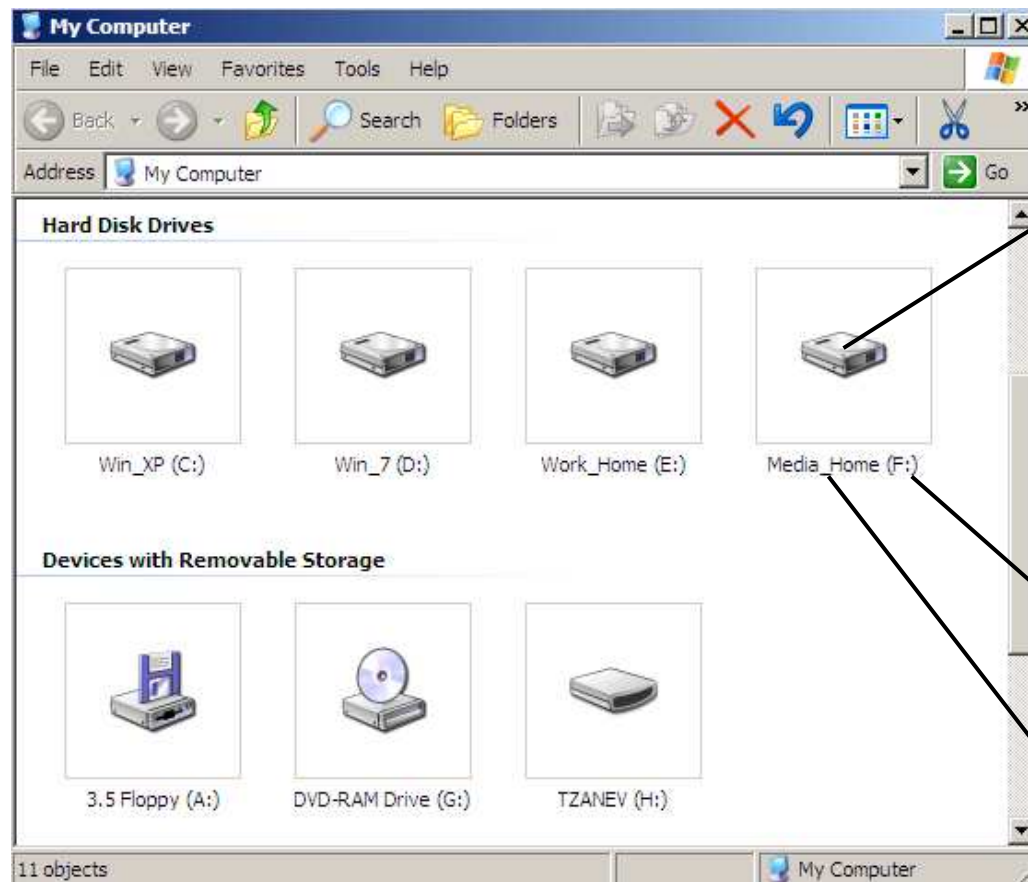
1) Имената на устройствата, с изключение на оптичните и някои други, могат да се променят. Това може да се осъществява с команда *Rename* от контекстното меню за съответното устройство.

2) Изображенията на иконите за устройствата могат да се променят, но това става с програми извън състава на Windows. Процедурите са нестандартни, те внасят доза объркване сред потребителя и не се препоръчват.

3) Логическите наименования на устройствата могат да се разместват в буквите от А до Z. Това става с вградени административни функции на Windows. Действията са по-скоро от компетенцията на специалисти и не се препоръчват в практиката на широкия потребител.

4) В Win 7 и Vista е усъвършенствана системата за идентифициране. Физическия HDD има икона различна от тези на дяловете в него. Освен това Флаш памети, с организиран Recycle bin, имат икона като на дяловете.

ИДЕНТЕФИЦИРАНЕ НА УСТРОЙСТВОТА ОТ ВЪНШНАТА ПАМЕТ В Windows XP - ОСОБЕНОСТИ



икона

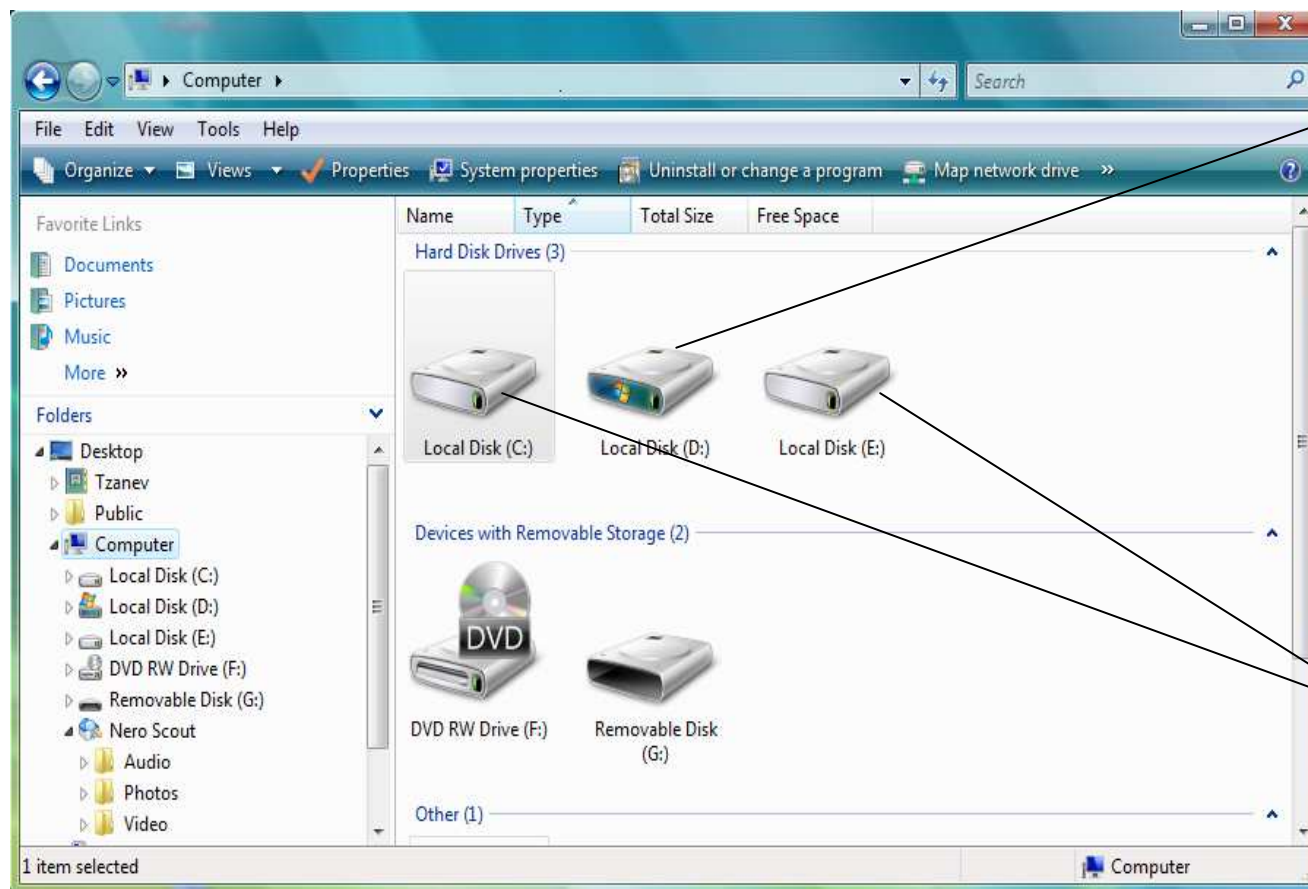
дял от HDD

**ЛОГИЧЕСКО
ИМЕ**

наименование

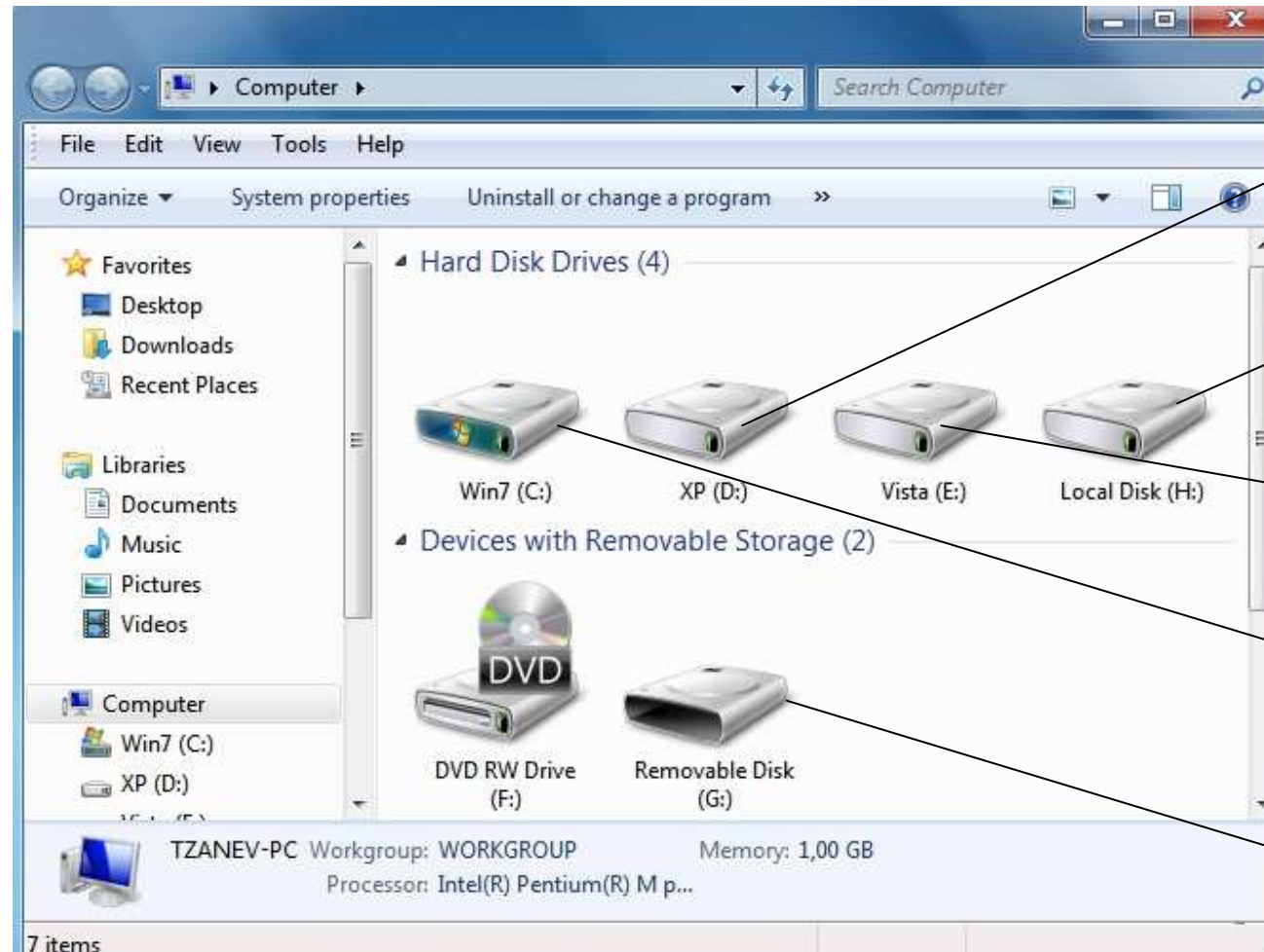
Налице е един физически HDD, който е разделен на четири дяла, но разлика в иконите за отделните дялове няма

ИДЕНТЕФИЦИРАНЕ НА УСТРОЙСТВОТА ОТ ВЪНШНАТА ПАМЕТ В Windows Vista - ОСОБЕНОСТИ



При наличие на повече от един дял, иконата на първия е различна от тези на другите. Ако има инсталирана повече от една версия на Windows то дяла, от който е стартиран компютърът ще приеме логическо наименование (C:)

ИДЕНТИФИЦИРАНЕ НА УСТРОЙСТВОТА ОТ ВЪНШНАТА ПАМЕТ В Windows 7 - ОСОБЕНОСТИ



**физически
HDD Win XP**

**Флаш памет
с Recycle bin**

**дял на HDD
Win Vista**

**дял на HDD
Win 7**

Флаш памет

При наличие на флаш памет с Recycle bin, то иконата ще бъде идентична с тази на дяловете, а нейното място е в групата на твърдите магнитни дискове. Другите флаш паметите ще са в групата на сменяемите носители

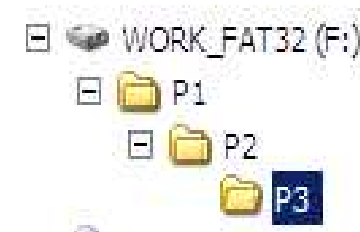
ФАЙЛОВИ СТРУКТУРИ В WINDOWS – ДИРЕКТОРИИ, ВИДОВЕ

Директории се организират на дървовиден (йерархичен) принцип върху носителите на информация. Основна цел на директориите, наричани още каталози, справочници или папки е да се структурира информацията в зависимост от начина на организиране, особеностите по създаването, предназначението и използваните идентификатори директориите са два основни класа – **главни и подчинени**.

Главните директории са задължителни. Създават се автоматично при форматиране на носителя. Иконата им съвпада с иконата на устройството. Името е от един символ – ляво наклонена черта \ .

Подчинени директории са всички под главната. Те също могат да има подчинени и така се изгражда дървовидната структура. Иконите на подчинените директории имат формата на папка, но има изключение от това правило. Имената на тези директории са от 206 произволни символи без тези от недопустимите. Освен с **име** и **икона** директориите имат и мястото в структурата. Мястото на директориите в структурата се нарича **път**.

F:\p1\p2\p3



примери за изобразяване на път в структурата

ПОДЧИНЕНИ ДИРЕКТОРИИ – ВИДОВЕ, ОСОЕНОСТИ

В зависимост от предназначението си и съдържащата се в тях информация подчинените директори могат условно да се разгледат в три класа – системни, служебни и потребителски.

Системните директори са онези, в които се разполагат елементите на операционната система. Това са Windows, Program files, и Document and Settings (в Win 7 – Users). Има и други, които стандартно не се изобразяват – Recycler и др.

Служебни директори са директорите, в които се разполагат файловете и директорите на инсталираните програми. Те се създават автоматично при инсталиране на програмите. Имената и иконите им имат служебен характер и не бива да се променят от потребителите.

Потребителски директори са тези, които се създават за свои нужди на потребителите. Те могат да се създават върху носителите на информация, ако същите са разрешени за запис, има достатъчно място върху тях и потребителският акаунт има правата да създава директори.

ФАЙЛОВА СПЕЦИФИКАЦИЯ

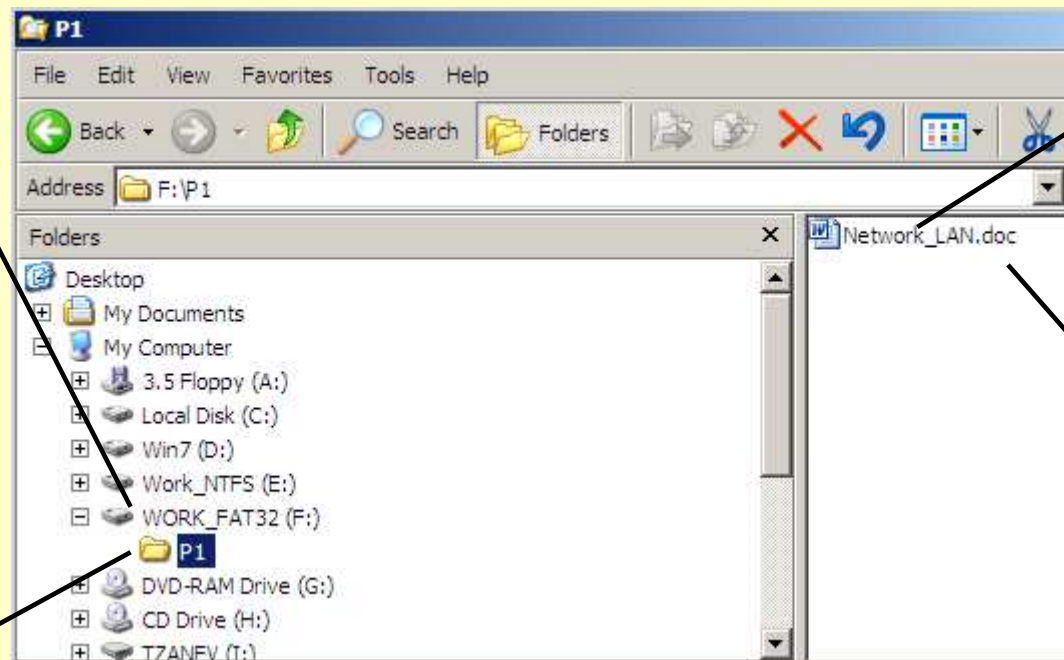
Файлове може да има във всяка директория. Те се записват там от потребителя, или от програмите с които файловете се създават. Всеки файл, разположен във файловата структура еднозначно се идентифицира с четири основни елемента:

- 1) Устройство, където е разположен файла;
- 2) Директория, в която е записан файла;
- 3) Име на файла с икона в графичния интерфейс;
- 4) Тип на файла – символите след точката.

пример за файлова спецификация

устройство
F:

директория
P1



име на файл
Network_LAN

тип на файл
DOC

ВИДОВЕ ФАЙЛОВЕ

В зависимост от конкретното предназначение, съдържащата се в тях информация и общите белези файловете могат да бъдат разгледани в следните три основни групи:

1) **Изпълними файлове** – Това са файловете, които представляват програми и Windows е в състояние да ги изпълнява. Те имат разширения за тип COM, EXE или BAT, наричат се изпълними и са две подкатегории:

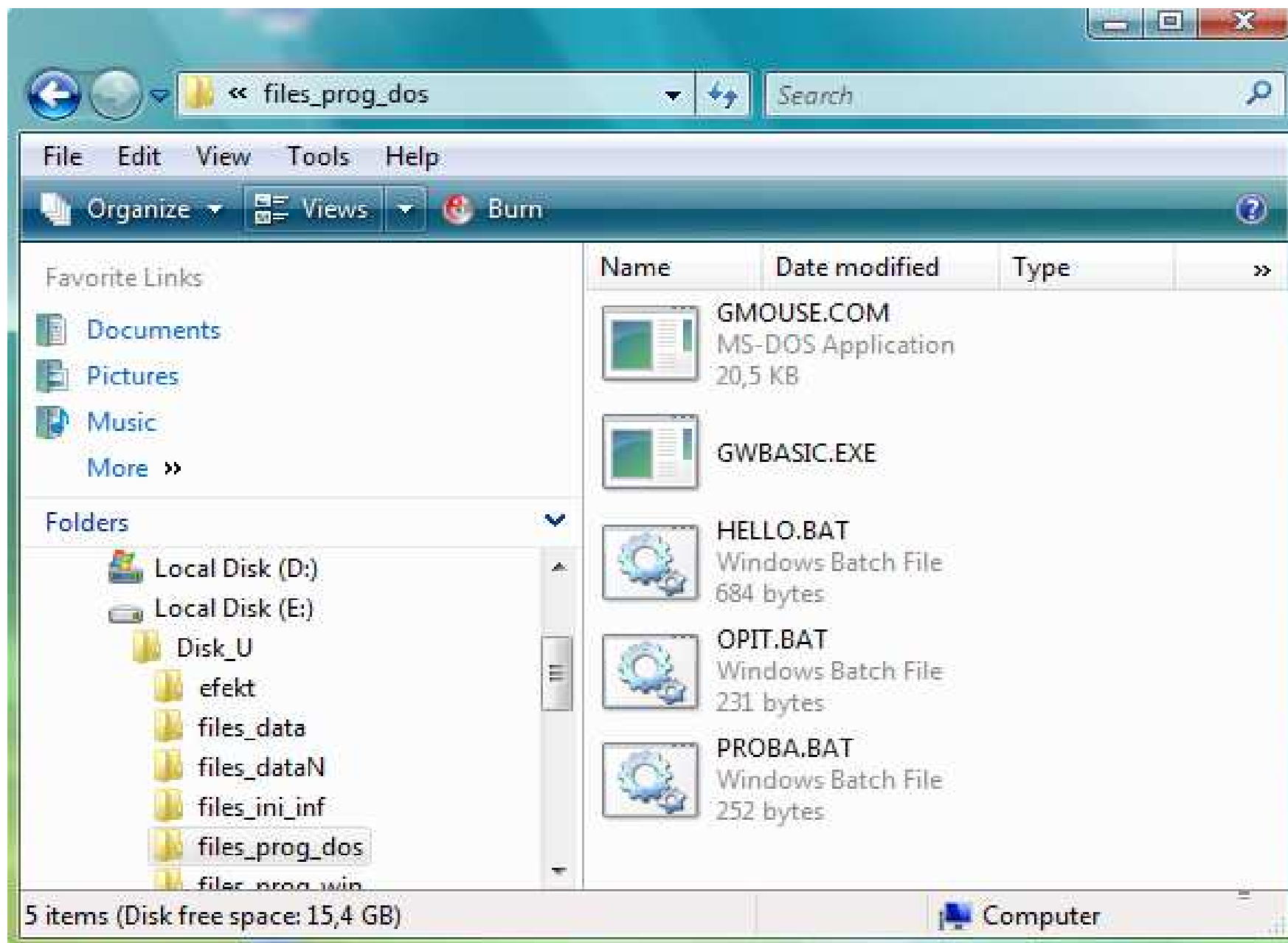
а) **Програми за DOS** – имат специфични икони и разширения за тип COM EXE или BAT

б) **Програми за Windows** – имат икони различни от тези за DOS с разширения за тип само EXE.

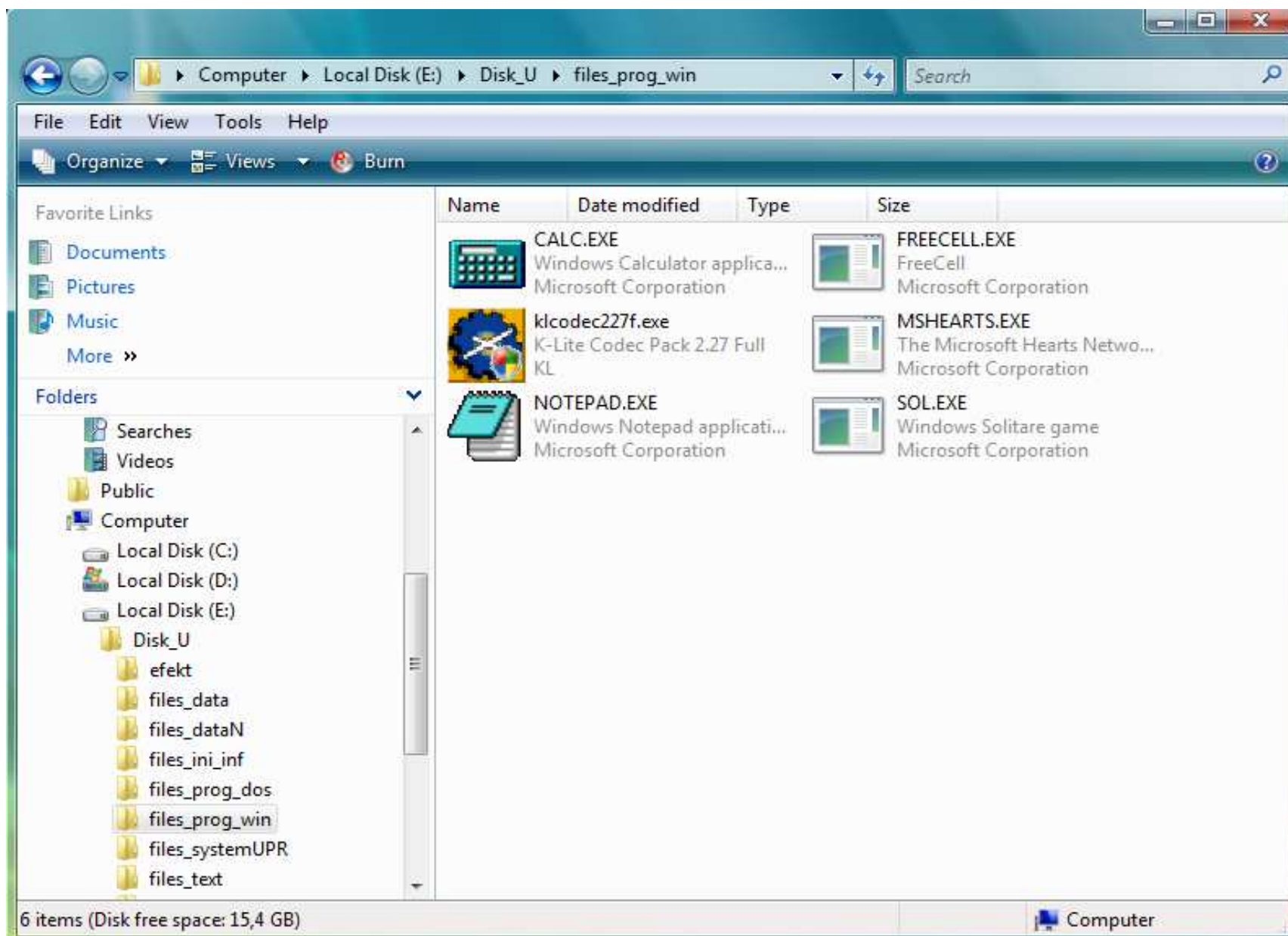
*примери за
изпълними файлове*



ИДЕНТИФИЦИРАНЕ НА ИЗПЪЛНИМИТЕ ФАЙЛОВЕ ЗА DOS В ИНТЕРФЕЙСА НА WIN 7 (Vista)



ИДЕНТИФИЦИРАНЕ НА ИЗПЪЛНИМИТЕ ФАЙЛОВЕ ЗА WINDOWS В ИНТЕРФЕЙСА НА WIN 7 (VISTA)

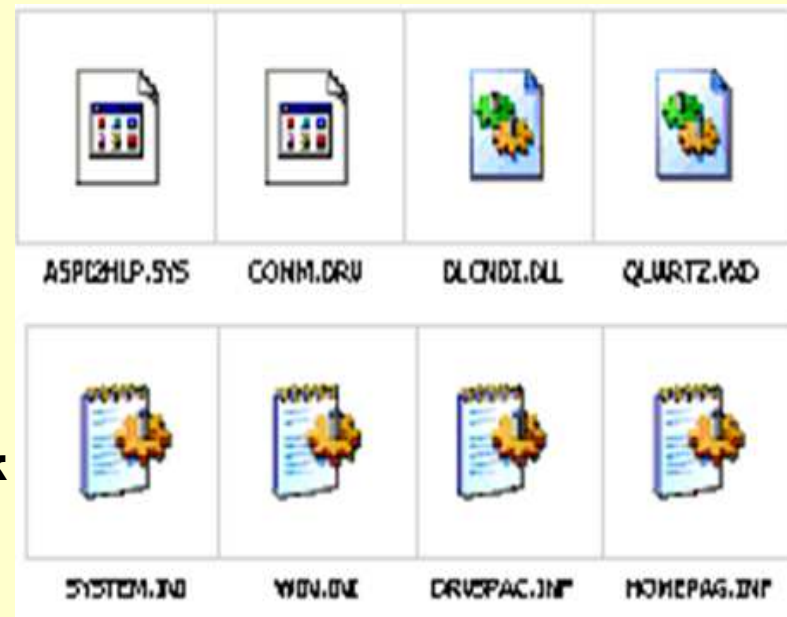


ВИДОВЕ ФАЙЛОВЕ

2) Системни файлове – Файловете от тази категория са много важни. Представяват програми, команди или параметри, които се ползват единствено от операционната система или пък от други програми. Те са две основни категории:

примери за системни файлове

а) Системни управляващи – имат икони прегънат в горния десен ъгъл лист и различни разширения – основно **SYS, VXD, DRV, DLL** и др.



б) Системни инициализиращи – имат икони с формата на бележник (лист) с вписано зъбно колело. Разширенията за тип са **INI, INF**

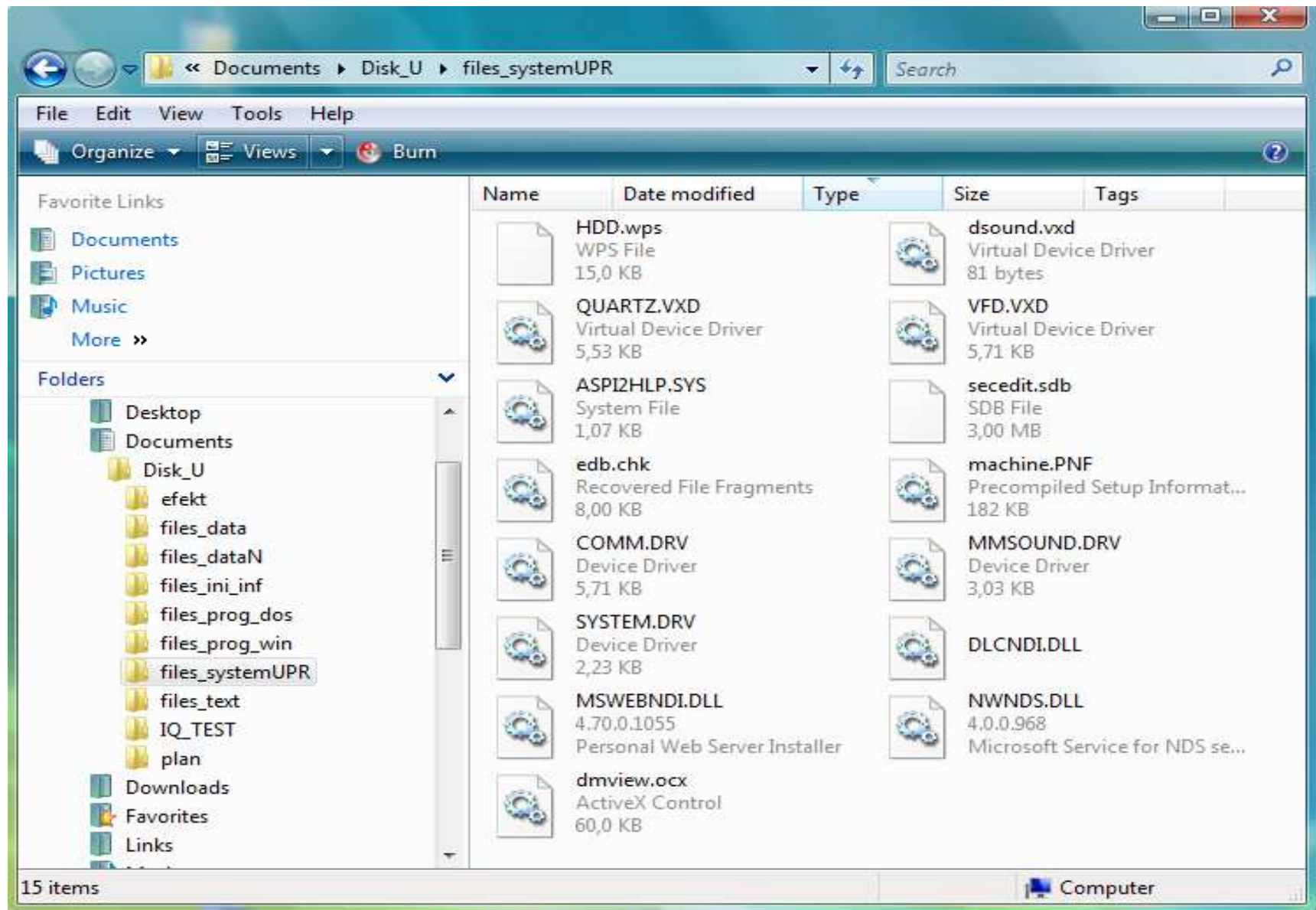
ИДЕНТИФИЦИРАНЕ НА СИСТЕМНИТЕ УПРАВЛЯВАЩИ ФАЙЛОВЕ ЗА ОПЕРАЦИОННА СИСТЕМА Windows

The screenshot shows a Windows Explorer window with the address bar set to « Documents » Disk_U » files_systemUPR. The window displays a list of 15 files with their names, modification dates, and types. The files are:

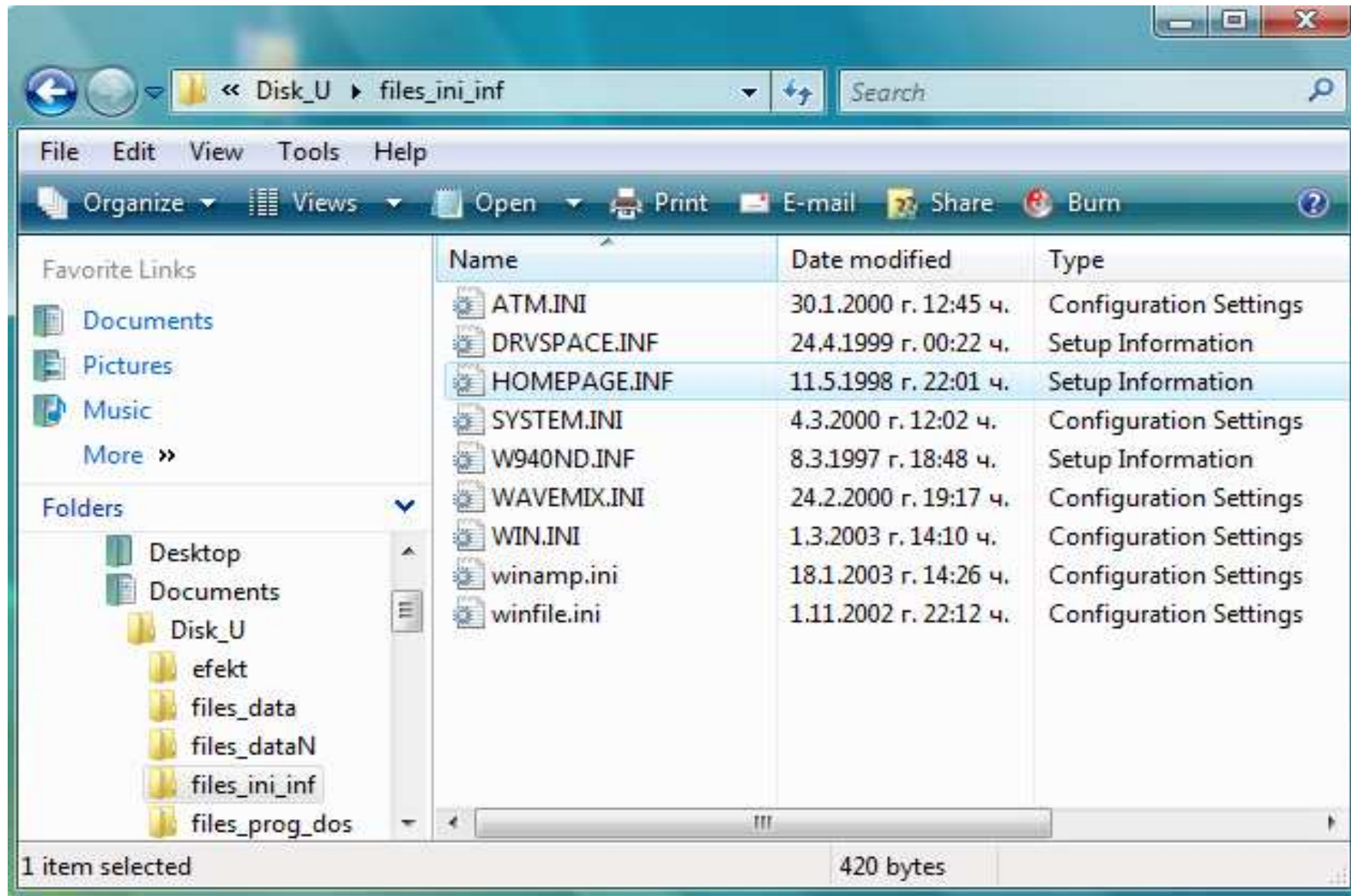
Name	Date modified	Type
HDD.wps	27.11.2004 г. 14:08...	WPS File
dsound.vxd	23.8.2001 г. 15:00 ч.	Virtual Device Driver
QUARTZ.VXD	11.5.1998 г. 22:01 ч.	Virtual Device Driver
VFD.VXD	11.7.1995 г. 12:50 ч.	Virtual Device Driver
ASPI2HLP.SYS	11.7.1995 г. 12:50 ч.	System File
secedit.sdb	19.11.2005 г. 21:53...	SDB File
edb.chk	22.12.2005 г. 18:38...	Recovered File Fragments
machine.PNF	19.11.2005 г. 17:00...	Precompiled Setup Information
COMM.DRV	11.7.1995 г. 12:50 ч.	Device Driver
MMSOUND.DRV	11.7.1995 г. 12:50 ч.	Device Driver
SYSTEM.DRV	11.7.1995 г. 12:50 ч.	Device Driver
DLCNDI.DLL	20.1.1999 г. 22:20 ч.	Application Extension
MSWEBNDI.DLL	20.1.1999 г. 22:20 ч.	Application Extension
NWNDS.DLL	20.1.1999 г. 22:20 ч.	Application Extension
dmview.ocx	23.8.2001 г. 15:00 ч.	ActiveX Control

The left sidebar shows the folder structure: Desktop, Documents, Disk_U (expanded), and its subfolders: efekt, files_data, files_dataN, files_ini_inf, files_prog_dos, files_prog_win, files_systemUPR (selected), files_text, IQ_TEST, and plan. The status bar at the bottom indicates '15 items' and 'Computer'.

ИДЕНТИФИЦИРАНЕ НА СИСТЕМНИТЕ УПРАВЛЯВАЩИ ФАЙЛОВЕ ЗА ОПЕРАЦИОННА СИСТЕМА Windows



ИДЕНТИФИЦИРАНЕ НА СИСТЕМНИТЕ ИНИЦИАЛИЗИРАЩИ ФАЙЛОВЕ ЗА ОПЕРАЦИОННА СИСТЕМА Windows



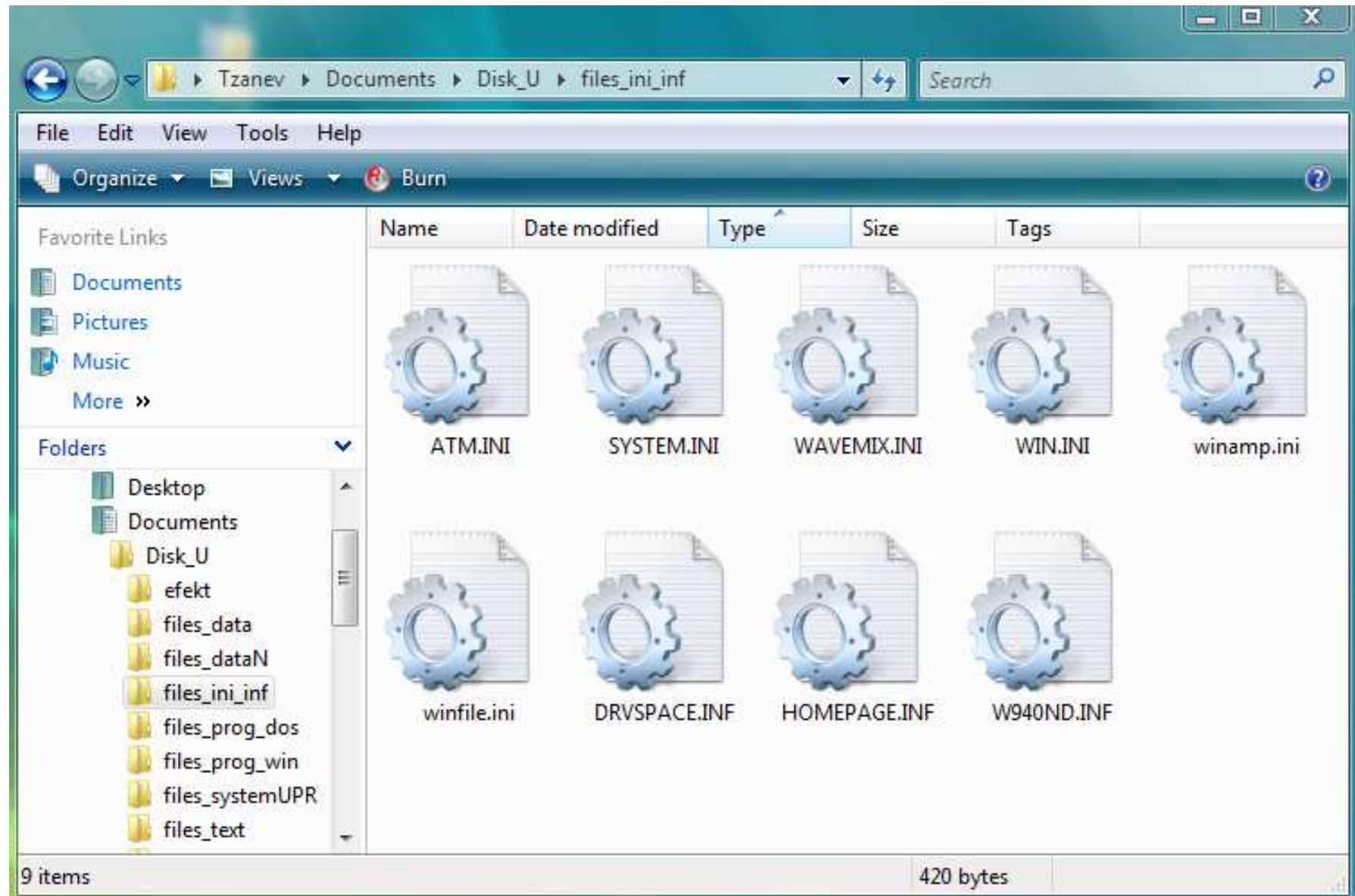
The screenshot shows a Windows Explorer window titled "Disk_U > files_ini_inf". The address bar shows the path "Disk_U > files_ini_inf" and a search box. The menu bar includes "File", "Edit", "View", "Tools", and "Help". The toolbar contains "Organize", "Views", "Open", "Print", "E-mail", "Share", and "Burn".

The main pane displays a list of files with the following columns: Name, Date modified, and Type. The files listed are:

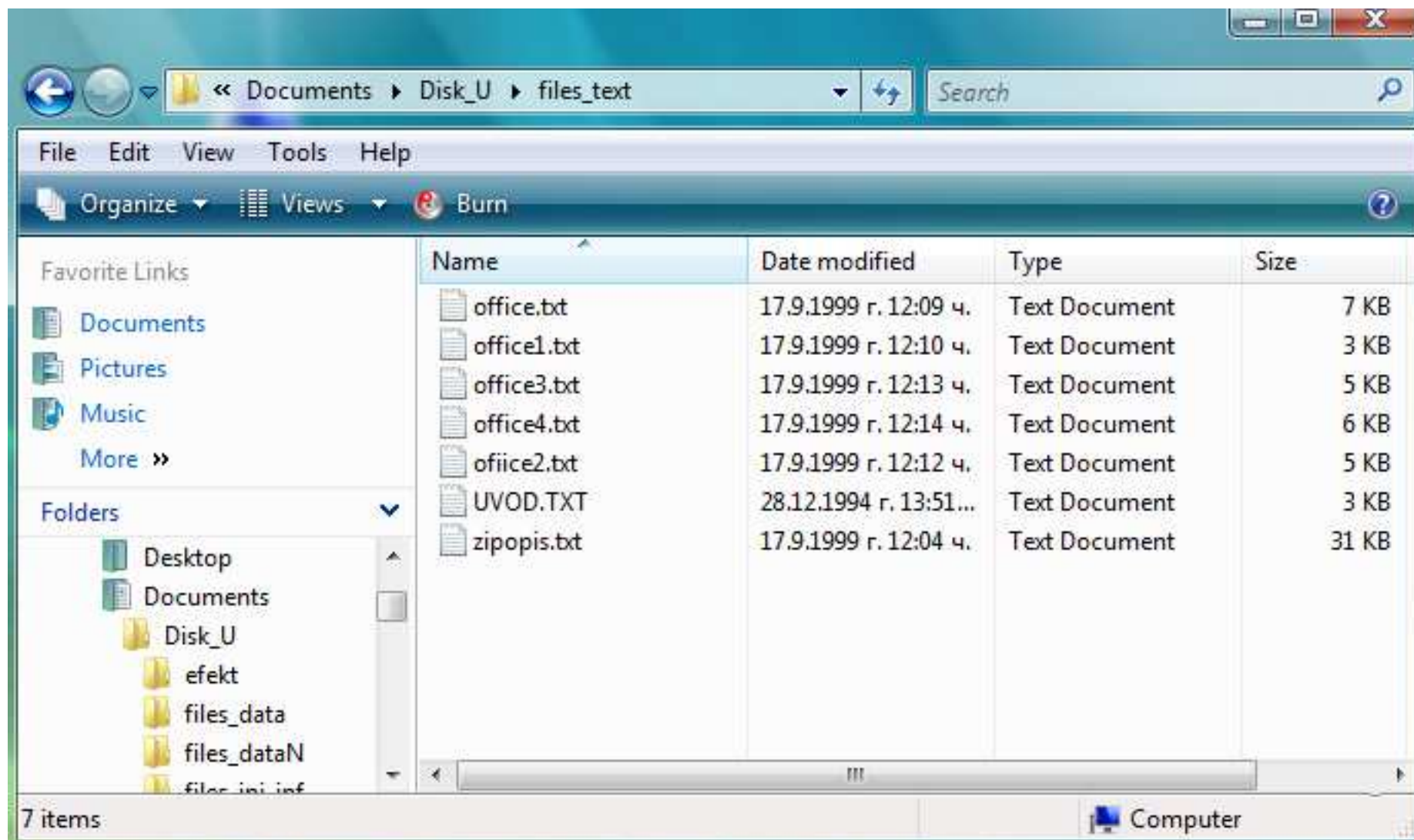
Name	Date modified	Type
ATM.INI	30.1.2000 г. 12:45 ч.	Configuration Settings
DRVSPACE.INF	24.4.1999 г. 00:22 ч.	Setup Information
HOMEPAGE.INF	11.5.1998 г. 22:01 ч.	Setup Information
SYSTEM.INI	4.3.2000 г. 12:02 ч.	Configuration Settings
W940ND.INF	8.3.1997 г. 18:48 ч.	Setup Information
WAVEMIX.INI	24.2.2000 г. 19:17 ч.	Configuration Settings
WIN.INI	1.3.2003 г. 14:10 ч.	Configuration Settings
winamp.ini	18.1.2003 г. 14:26 ч.	Configuration Settings
winfile.ini	1.11.2002 г. 22:12 ч.	Configuration Settings

The left pane shows "Favorite Links" (Documents, Pictures, Music) and "Folders" (Desktop, Documents, Disk_U, efekt, files_data, files_dataN, files_ini_inf, files_prog_dos). The status bar at the bottom indicates "1 item selected" and "420 bytes".

ИДЕНТИФИЦИРАНЕ НА СИСТЕМНИТЕ ИНИЦИАЛИЗИРАЩИ ФАЙЛОВЕ ЗА ОПЕРАЦИОННА СИСТЕМА Windows



ИДЕНТИФИЦИРАНЕ НА ФАЙЛОВЕ ОТ ДАННИ В ТЕКСТОВ ФОРМАТ ЗА ОПЕРАЦИОННА СИСТЕМА Windows



ВИДОВЕ ФАЙЛОВЕ

3) Файлове данни – Това са файлове, които се създават от програми и съдържат в себе си данните за потребителя.

Файлове в текстов формат

Файлове в документален формат



Файлове във Web формат



Файлове в графичен формат



Файлове в мултимедиен формат



Файлове в архивен формат



ИДЕНТИФИЦИРАНЕ НА ФАЙЛОВЕ ОТ ДАННИ В ТЕКСТОВ ФОРМАТ ЗА ОПЕРАЦИОННА СИСТЕМА WIN 7 (Vista)

