**Тест INF-1-1 4**

**Телемедицина, телемониториг, ел. здравеопазване – задачи, принципи, компоненти**

1. Като клон от медицинската информатика телемедицината е:

 а) комплекс медицински услуги с технологии за доставка на място

 б) услуги за здравеопазването осигурявани дистанционно

 в) системни програмни схеми и модули в медицината на място

 г) медицински услуги осигурени от компютърни технологии

 д) компютърни технологии за здравна помощ от разстояние

 е) съвкупност от средства за обработка на аналогова информация

 ж) специфичен интелигентен интерфейс за връзка с лекарите

 з) съвкупност от функционални части за управление и контрол

2. Като компоненти на телемедицината могат да бъдат определени:

 а) пълният брой на дискретите за определен интервал от време

 б) технически средства за подготовка и предаване на информация

 в) броят на дефинираните телемедицински източници

 г) построената крива за всички телемедицински сигнали

 д) аналоговата памет в дискретните процесори за телемедицина

 е) технологии за вземане на медицински решения от дистанция

 ж) конферентни връзки и обсъждане на пациенти в реално време

3. За съществени задачи пред телемедицината често се определят:

 а) усъвършенстване на медицинската диагностична техника

 б) изграждане на тунелни безжични мрежи за комуникация

 в) разработване на нормативната база за основните дейности

г) оборудване на спешни телемедицински центрове

д) изграждане на множество мобилни устройства за връзка

е) създаване на бази от знания по профили в медицината

ж) въвеждане на диагностични апарати за образна диагностика

4. Под телемониторинг в медицината обикновено се разбира:

а) услуга за следене състоянието на пациента от разстояние

б) услуга в медицината насочена към диагностика на състоянието

в) телемедицинска услуга за натрупване на опит

г) събиране на данни чрез персонални технически устройства

д) обмен на биомедицинска информация в лечебно заведение

е) контрол на информацията от образната диагностика

ж) дистанционно следене на параметри за здравословно състояние

з) натрупване, архивиране и защита на биомедицинска информация

5. Като вид дейност в медицината, телемониторинга представлява:

а) телемедицинска услуга за следене на пациента от разстояние

б) информационен способ за медицински интервенции

в) система от сигнали за телемедицинско управление

г) персонални устройства за следене на жизнени показатели

д) събиране на данни за жизнени параметри на пациента

е) дейности в медицината определени в клиничните пътеки

ж) контрол на параметрите, фиксирани в здравната карта

з) съвкупност от дейности, определени от позитивния списък

6. Основни задачи на телемониторинга в медицината са:

а) събиране на данни и следене на лица с хронични заболявания

б) ранно откриване на симптоми и влошени здравни показатели

в) въвеждане на съвременни диагностични методи за изследване

г) изграждане на телекомуникационни връзки с високи скорости

д) анализ на получени здравни показатели и симптоми

е) непосредствен контрол в работата на лечебните заведения

7. Електронното здравеопазване най-често включва:

 а) комплекс от информационни, технически и здравни услуги

 б) взаимодействие между социални системи и компютри

 в) съвкупност от предклинични и клинични дисциплини

 г) съвкупност от клинични медицински специалности

 д) комплекс от диагностични и клинични медицински групи

 е) безопасно използване на информационни технологии

 ж) компютърни системи за анализ на логически функции

8. Принципи, на които се базира електронното здравеопазване са:

 а) повишено качество на медицинското образование

 б) интегриране на технически и медицински екипи

 в) оперативна съвместимост на информационните системи

 г) взаимодействие на клинични и предклинични екипи

 д) интегриране болнични и извънболнични системи и екипи

 е) еднакво качество на предоставените медицински услуги

 ж) пълнота на натрупваната диагностична информация

9. Електронното здравеопазване се базира на принципите:

 а) повишено качество на медицинското образование

 б) интегриране на технически и медицински екипи

 в) оперативна съвместимост на информационните системи

 г) взаимодействие на клинични и предклинични екипи

 д) интегриране болнични и извънболнични системи и екипи

 е) медицина базирана на доказателства

 ж) възможност за онлайн избор на здравни услуги

 з) възможност за онлайн провеждани клинични изследвания

10. Основни цели и направления на електронното здравеопазване са:

 а) повишено качество на информационното образование

 б) интегриране на клинични и предклинични дисциплини

 в) изграждане на съвместимост на всички здравни системи

 г) взаимодействие на клинични екипи в спешната помощ

 д) ускорено внедряване на информационни технологии

 е) въвеждане на комуникационни технологии в здравеопазването

ж) извършване на интервенции в здравеопазването от разстояние

 з) силно ограничаване на необходимия медицински персонал

**Тест INF-1-2 4**

**Информатика и информация. Видове информация, компоненти, изисквания. Аналогова и дискретна информация. Информация в медицината. Средства за обработка на информация. ЦЕИМ – Д. Атанасов и Д. ф Нойман**

1. Предмет на науката и учебната дисциплина Информатика са:

 а) представяне на информацията на различни нива на използване

 б) логически формат на символите, носители на информацията

 в) фиксирана форма на използваните методи за контрол

г) съхраняване и пренасяне на различна информация

 д) теоретичните основи на управленските процеси

е) връзката между биологични информационни среди

ж) средствата за обработка на информация

2. Според теоретични източници информацията се определя като:

 а) средство за намаляване (сваляне) на неопределеността

 б) логически формат на всички символи от определен поток

 в) фиксирана форма на използваните информационни методи

г) основен компонент във всички системи за управление

 д) теоретични постановки на включените управленски процеси

е) връзка между биологични и химични справочни среди

ж) означение на съдържанието на получаваните сигнали

3. Като дефиниция за информацията Н. Винер определя понятието:

а) връзка между биологични и химични справочни среди

б) означение на съдържанието на получаваните сигнали

в) всички данни получени от синтеза на двоични функции

г) двоичен формат на всички символи от определен поток

 д) всички сигнали, които представят един байт информация

 е) съдържание на сигналите получавани от външния свят

 ж) съобщения, получавани в резултат на проведени измервания

4. Основни компоненти в състава на информацията са:

 а) данните представени във формализиран вид – букви, цифри

 б) данните представени единствено в двоична числова система

 в) само сигналите, които представят един байт информация

 г) само данните получени от синтеза на логически функции

 д) съобщенията с конкретен смисъл, източник и приемник

 е) сигналите, които нямат физически смисъл и представяне

 ж) всички сигнали, които са материален носител на съобщението

 з) честотите на аналоговия сигнал за определен интервал от време

5. Сигналите, като основен компонент на информацията са:

 а) данните, които нямат материален носител за пренасяне

б) всички, данни които са разположени в оперативната памет

в) съобщенията, които нямат определен материален носител

г) материалният носител при пренасяне на съобщенията

д) пълна съвкупност само от обработени цифрови сигнали

е) физическа величина, която се явява материален носител

ж) средство за пренасяне на съобщението от едно място на друго

 з) средство за натрупване на съобщенията върху външен носител

6. Съобщението като основен компонент на информацията е:

 а) всеки елемент, който изгражда информационния поток

б) елемент от информацията, който има конкретен смисъл

в) сигнал, който няма физически смисъл и представяне

г) елемент на информацията, който няма конкретен смисъл

д) елемент на информацията който няма фиксирано начало и край

е) поток информация, който има точно определено начало и край

ж) материалния носител на всеки информационен сигнал

7. Като критерии за класификация на информацията се определят:

а) количество на информацията в затворен интервал

б) средна тежест на информационни поток

в) начин на изразяване на информацията

г) информационните потоци в медицината

д) начин на представяне на информацията (материален носител)

е) начин на преобразуване на информационните потоци

ж) начин на разделяне на информационните потоци

з) начин на възприятие на информацията

8. Според начина на възприятие информацията се класифицира като:

а) високоскоростни информационни потоци

б) информация възприета като достоверни потоци

в) тактилна информация

г) аналогова информация

д) непрекъсната информация

е) визуална информация

ж) обонятелна информация

з) слухова информация

9. Компоненти в модела на К. Шенън за обмен на информация са:

 а) управляващ процесор б) програмно сканиращ блок

 в) източник на шум г) приемник на информация

 д) анализатор на информация е) получател на информация

 ж) предавател на информация з) мониторна система за следене

10. Като общи изисквания на информацията често се определят:

а) достоверност б) нагледност в) граничност г) пълнота

г) прегледност е) измеримост ж) оригиналност з) точност

11. Според източника и приемника обмена се определя като:

 а) действителен за целия диапазон на промяна на сигналите

 б) естествен за част от диапазона на промяна на сигналите

 в) симетричен по отношение на източника и приемника

 г) динамично променящ се за целия диапазон на сигналите

 д) асиметричен по отношение на източника и приемника

е) реверсивен по отношение на източника и приемника

ж) дискретен за всички включени източници и приемници

12. Според промяната на информационния сигнал информацията е:

 а) действителна за целия диапазон на промяна на сигналите

 б) естествена за част от диапазона на промяна на сигналите

 в) аналогова с непрекъсната функция на промяна на сигналите

 г) динамично променяща се за целия диапазон на изменение

 д) цифрова, изразена с помощта на две основни цифри

е) десетична за целия диапазон на промяна на сигналите

ж) шестнадесетична за приложната информация

з) дискретна с прекъсната функция на промяна на сигнала

13. Параметри за измерване на аналоговата информация са:

 а) брой на дискретите за определен интервал от време

 б) честота на аналоговия сигнал в определен интервал

 в) брой на предварително дефинираните източници

 г) наклон на кривата определяща промяната на сигнала

 д) разлика между нивата на две съседни дискрети

 е) период на промяна на аналоговия сигнал

14. Като характеристика на аналоговата информация честотата е:

а) мярка за измерване броя на повторенията за единица време

б) количествена характеристика за броя на дискретите

в) мярка за определяне на отрицателни стойности за единица време

г) величина определена като реципрочна стойност на периода

е) количествена мярка за броя на периодите за един час

ж) мярка за определяне тежестта на всеки отделен период

15. Достоверността на дискретизираната информация зависи от:

 а) стъпката между две съседни измервания на аналоговия сигнал

 б) характера на дискретизирания аналогов сигнал

 в) максималната честотата на дискретизация на сигнала

 г) обема на използваната аналогова памет в процесора

 д) използваната позиционна числова система за измерване

 е) източника на генерираните числови поредици

16. Като характеристики на информацията често се определят:

а) съдържание на информацията б) цикличност на информацията

в) проницаемост на потока г) разделителна способност

д) ценност на информацията е) количество на информацията

ж) плътност на информацията з) безкрайност на информацията

17. Информацията в медицината често се разглежда като:

а) биологична б) биохимична в) диагностична

г) биомедицинска д) рентгенологична е) медицинска

ж) здравна з) статистическа

18. Здравната информация като вид информация в медицината е:

а) информация предавана само по локални медицински мрежи

б) само информация, която не подлежи на медицински контрол

в) информация свързана със статута на виртуален пациент

г) информация, получена от предоставени здравни грижи

д) само информация кодирана с медицински кодови системи

е) свързана със състоянието и здравето на индивида

ж) информация за биологичното състояние на индивида

з) само информация, която подлежи на медицински контрол

19. Класифицираната като здравна информация в медицината е:

а) информация свързана със здравето и състоянието на индивида

б) информация получена от здравен служител или организация

в) информация предавана само по локални медицински мрежи

г) информация, която не подлежи на медицински контрол

д) информация свързана със статута на виртуален пациент

е) информация, произлязла от осигурявани здравни грижи

ж) информация кодирана с медицински кодови системи

20. Средствата за обработка на информация се разглеждат като:

 а) организационни единици б) изчислителни средства

 в) изчислителни машини г) логически устройства

 д) пикселни единици е) двоични устройства

21. Основни белези при цифровите машини (компютрите) са:

 а) наличие на основни функционални части – хардуер и софтуер

б) възможност за универсално предназначение и обработка

 в) наличие на системни програмни схеми и модули

г) голяма степен на интерпретация на елементите и модулите

 д) обработват само числова информация в определен формат

е) предназначени са за обработка на аналогова информация

ж) наличие на интелигентен интерфейс за връзка с потребителя

з) наличие на функционални части – управление и контрол

22. Хардуера е основна функционална част от компютъра, която:

 а) характеризира модела и модификацията на компютъра

б) определя възможностите за осъществяване на Upgrade

в) определя възможности за промяна на домейни в Интернет

 г) изгражда се от логически функции, променливи и пиксели

 д) систематизира софтуера по функционално предназначение

 е) предполага използване на непозиционна бройна система

23. Софтуера е основна функционална част от компютъра, която:

 а) представя програмите и свързаните с тях данни

б) съдържа елементите и устройствата на компютърните

 в) определя формата на използваните блокове за връзка

г) може да управлява конкретен хардуер и е разработена за него

 д) определя модела и поколението на компютрите

ж) не оказва влияние върху развитието на компютрите

24. Компютрите са средства за автоматизация, при които:

 а) директно се обработва аналогова информация

 б) информацията се преобразува в подходящи числови форми

 в) информацията се обработва в традиционни за човека форми

г) директно се преобразуват физични величини в сигнали

 д) потребителят – клиент/оператор общува в традиционни форми

 е) не се налага допълнително преобразуване на информация

25. Имена на учени с особени заслуги за развитие на компютрите са:

 а) Джеймс Атанасов б) Джон фон Нойман

в) Джон Атанасов г) Джон В. Фарадей

д) Оливър Колмогоров e) Гордан Мур

 ж) Исак Нютон з) Джон Томпсън

26. Основни заслуги на Д. Атанасов за появата на компютрите са:

а) предложения единен информационен подход в компютрите

б) предложението за въвеждане на двоична бройна система

в) конструирането на първия микропроцесор за компютър

г) предложението за техническа реализация на елемента памет

д) формулиране на принципите за архитектурата на компютрите

е) формулиране на принципите за единен информационен подход

ж) дефиниране на блоковете в архитектурата на компютрите

27. Приноси на Джон фон Нойман за развитието на компютрите са:

 а) формулиране на принципите за архитектурата на компютъра

б) предложението за въвеждане на двоична бройна система

 в) разработката на първата операционна система за компютър

г) формулиране на принципите за единен информационен подход

д) въвеждане на теоретичните основи на управленските процеси

е) систематизиране на софтуера по функционално предназначение

28. Цифровите изчислителни машини са средства, който:

 а) обработват с устройствата си само числова информация

 б) пренасят основно безжична информация между устройствата

 в) представляват устройства с две функционални части

 г) имат стъпаловидно организирана структура на модулите си

 д) представляват устройства с относителна архитектура

 е) имат изключително специализирано предназначение

29. Основни функционални части при компютрите са:

 а) управляващ процесор б) програмно осигуряване

 в) хардуер на компютъра г) системна памет в компютъра

 д) аритметичен блок е) софтуер на компютъра

 ж) чипсет на компютъра з) мониторна система на чипа

30. Като един от първите създатели на компютъра се счита:

а) американски учен с български произход

б) български учен с английски произход

в) гръцки учен от американки произход

г) китайски изобретател от фирма Lenovo

д) български учен от американски произход

е) Джон Винсент Атанасов

31. Характеристиката скорост за пренос на информация е:

 а) всички информационни единици получени в приемника

 б) потокът от информация към приемника за единица време.

 в) сранителна характеристика за вида на информацията

 г) бързодействие на източника генериращ числови поредици

 д) скоростта на аритметичния блок обработващ информацията

 е) потокът информация в регистрите на процесора

**Тест INF-1-3 1**

**Представяне на информацията – числови системи. Десетична, двоична и шестнайсетична системи. Логически променливи и логически функции. Мерни единици.**

1. Десетичното число 1.2345E-16 е представено във формат:

 а) експоненциална форма б) логически формат

 в) фиксирана запетая г) плаваща запетая

 д) целочислена запетая е) шестнадесетичен формат

2. За представяне на десетични числа се използва формат:

 а) числа фиксирана запетая б) комплексни числа

 в) числа тевтонски формат г) дескриптивни числа

 д) числа фиксирана стойност е) числа плаваща запетая

 ж) обикновени числа з) спрегнати числа

3. Кратни единици използвани в десетична бройна система са:

 а) единица „гига” – 10 9  б) единица „тера” – 10 12

в) единица „килобайт” – 2 10 г) единица „микро” – 10 - 6

д) единица „нанобит” – 10 - 9 е) единица мегабайт – 10 9

ж) единица „мили” – 10 - 3  з) единица Kbps

4. Десетичното число 1,234,506.50 е представено като:

 а) число с плаваща запетая б) число в търговски формат

 в) число в прав формат г) число в резервен формат

 д) число с отделени порядъци е) число с осев срез

 ж) имагинерно число з) число с отместване

5. Числата в позиционна числова система могат да се записват като:

 а) обикновени числа б) експоненциални числа

 в) числа с отместване на точката г) римски позиционни числа

 д) смесени числа със запетая е) непозиционни дробни числа

 ж) числа с плаващ порядък з) относителни числа

6. Числа представени в позиционна система са тези, при които:

 а) стойността на цифрата не зависи от позицията в записа

 б) стойността на цифрата зависи и от позицията в записа

 в) броят на цифрите в позиционна система е равен на основата

 г) основата на бройната система е отрицателно число с порядък

 д) стойността се определя единствено от основата на системата

 е) всяка цифра в записа представлява символен набор от условия

 ж) старшата цифра от ляво на записа се намалява с единица

7. Особености при използване на десетични числа в компютрите са:

 а) необходимост от предварително нормализиране на стойностите

 б) числата могат да се извеждат в геометрично независим формат

 в) за въвеждане на числа може да се използва плаваща запетая

 г) за аритметични изрази се използват само вградени функции

 д) за въвеждане на числа може да се използва имагинерен формат

 е) за извеждане на стойност често се използва търговски формат

 ж) използване на римски цифри за сложни аритметични изрази

 з) цялата част може да се отделя от дробната с точка или запетая

8. Плаващата запетая на числата в компютрите се прилага при:

 а) записване на много големи или много малки числови стойности

 б) извършване на сложни логически действия с числата

 в) коригиране на отрицателни стойности при реалните числа

 г) изразяване на десетични числа с малко на брой разряди

 д) извършване на аритметични действия сума по модул две

 е) ротация на числови стойности с цел умножение по две

 ж) изместване на числовата ос в посока нарастване на стойността

9. Стойността на цифрата при позиционна система зависи от:

 а) основата на системата б) позицията на цифрата в записа

 в) логаритъма на числото г) отместването по оста

 д) експонентата на остатъка е) матричната стойност на цифрата

10. Използване на десетична система в компютрите е обусловено от:

 а) изключително елементарния апарат за изчисление

 б) налични исторически предпоставки за нейното използване

 в) лесната техническа реализация на техническите устройства

 г) възможността за директна реализация на логически функции

 д) съществуващите традиции при работа с числови стойности

 е) наличие на формати за директно представяне в компютрите

11. Бройната система е определена съвкупност от:

 а) правила за работа само с двоични числа

 б) символи зависещи от бързодействието на устройствата

 в) програми за обработка на десетични числа

 г) правила и символи представящи количествени изрази

 д) букви на кирилица и латиница и римски цифри

12. В най-общ план бройни системи се класифицират като:

 а) алтернативни бройни системи

 б) комплексни бройни системи

 в) позитивни бройни системи

 г) позиционни бройни системи

д) линейни бройни системи

е) непозиционни бройни системи

ж) бройни системи с имагинерен порядък

13. Дробни порядъци използвани при десетичната система са:

 а) Кило [K] б) Гига [G] в) Мини [m] г) Мили [m]

д) Пара [p] е) Нано [n] ж) Тера [T] з) Пико [p]

14. Вътрешното представяне на информация в компютрите е чрез:

 а) двоична и шестнадесетична бройни системи

 б) десетична бройна система с плаваща запетая

 в) непозиционна аналогова бройна система

 г) смесена дискретна бройна система

 д) позиционна числова бройна система

 е) двоична числова бройна система

15. Основна вътрешна информационна единица в компютрите е: а) машинна дума б) осем двоични бита

 в) един байт г) логическа функция

 д) мега пиксел е) двоичен сектор

 ж) информацията Byte з) единицата Mips

16. Основни логически функции използвани в компютрите са:

 а) функция “И” б) функция “Сравнение”

 в) функция “Логика” г) функция “ROOT”

 д) функция “AND” е) функция “END”

 ж) функция „OR“

17. Най-малка вътрешна информационна единица в компютрите е:

 а) един бит б) един байт в) един пиксел

 г) двоична цифра д) един пункт е) един символ

18. Мерни единици за скорост на обмен на двоична информация са:

 а) символи за секунда б) Kbit/s в) Mpiksel/s г) Mhz/sek д) Байт за секунда e) Kbps

 ж) MW/s з) Mbph

19. Под логическа променлива в компютрите се разбира:

 а) променлива с две състояния б) комплексна променлива

 в) устойчивата променлива г) двоичната променлива

 д) променлива тип стринг е) спрегнатата променлива

20. Кратни единици за измерване на двоична информация са:

 а) байт б) мегабайт в) микробайт

 г) бит за секунда д) нанобит е) килобит

21. Логическата (булевата) функция NOT представлява:

 а) функция отрицание б) функция срязване

 в) алтернативна функция г) резервна функция

 д) функция превключвател е) смесена функция

 ж) функция отместване з) основна логическа функция

22. Един символ от файл в ASCII код заема място в паметта от:

 а) един бит б) един сектор в) един байт

 г) осем бита д) един регистър е) един клъстер

 ж) два байта з) четири байта

23. Всеки UNICODE символ от файл заема място:

 а) осем байта б) два сектора в) три байта

 г) два байта д) два регистъра е) шестнадесет бита

 ж) един клъстер з) един два клъстера

24. Предпоставки за използване на двоична система в компютри са:

 а) възможност за ефективен контрол на записите върху носители

 б) прилагане на аритметични действия без остатък

 в) лесна техническа реализация на устройствата в компютрите

 г) възможност за реализиране на високи скорости на обмен

 д) възможност за използване на логически променливи и функции

 е) възможност за използване на двоични циклични таблици

 ж) възможност за въвеждане на кратни единици за измерване

 з) много лесен аритметичен апарат за основните действия

25. Логически функции използвани в компютърните технологии са:

 а) функциите, които зависят само от логически променливи

 б) функциите, за които стойностите се измерват в кратни единици

 в) тригонометричните аритметични функции с едно неизвестно

 г) функциите, които зависят единствено от двоични променливи

 д) функциите, които зависят основно от непозиционни системи

 ж) функциите, които могат да приемат само две стойности

 з) алгебричните функции за моделиране на двоични състояния

26. Кратни единици за измерване на двоична информация са:

а) единица „гигабит” (109)  б) единица „тера” (1012)

в) единица „килобайт” (210) г) единица „микро” (10-6)

д) единица „нанобит” (10-9) е) единица „мегабит” (220)

ж) единица „мили” (10-3) з) единица GByte

27. Използването на шестнадесетична бройна система се свързва с:

 а) възможност за съкратен запис на двоични стойности

 б) възможност за вътрешно представяне на десетични стойности

 в) използване на пълен набор от десетични и двоични цифри

 г) представяне на четири двоични цифри с една шестнадесетична

 д) възможност за извършване на директни пресмятания

 е) представяне на три двоични цифри с една шестнадесетична

ж) лесно изразяване и удобство в описанията на компютрите

28. Възможни записи на стойности в шестнадесетична система са:

а) израза XL б) записа KBps в) записа BAF

г) израза XXIX д) записа 3F8 е) стойността AND

ж) записа 7А8 з) стойността 216

**Тест INF4-1 2**

**Програмно осигуряване – видове, особености. Вътрешно и външно ПО. Файлове. ОЕМ софтуер. Функции и изисквания на ОС. Windows 7/10 – особености, възможности. Менюта и акаунти – видове, особености.**

1. Според мястото си в архитектурата програмното осигуряване е:

а) запазено за процесорния чип б) вътрешно BIOS (SETUP)

в) вградено в UPS на компютъра г) управляващо захранването

д) външно разположено на файлове е) алгоритмично за системата

2. Според предназначението си програмното осигуряване е:

 а) графично зависимо б) приложно в) системно

 г) базово д) относително е) запазено

 ж) структурно з) специализирано

3. Под файл в компютърните технологии се разбира:

а) произволна информационна съвкупност в RAM паметта

б) основна информационна единица за обмен на информация

в) информацията записана в постоянната ROM памет

г) логическа организация на информацията върху външната памет

д) информацията относно модела на използвания компютър

е) мястото за временно съхраняване на копирана информация

ж) областта от оперативната памет за произволна информация

4. Според условията на използване програмното осигуряване е:

а) софтуер със запазени търговски особености на използване

б) регламентиран за определени потребители софтуер

в) търговски софтуер предназначен за продажба на потребителя

г) оригинален от производителя OEM (DSP) софтуер

д) защитен срещу запис и изтриване потребителски софтуер

е) защитен срещу компютърни вируси потребителски софтуер

ж) условно безплатен (Shareware) потребителски софтуер

з) свободно разпространяван (Freeware) потребителски софтуер

5. Характерно за оригиналния от производителя (ОЕМ) софтуер е:

а) разпространява се главно чрез компютърните Интернет мрежи

б) носи белезите характерни за системното програмно осигуряване

в) предназначен е само за управление на хардуерни компоненти

г) лицензите за ОЕМ софтуер не се разпростират за други компютри

д) след излизане на компютъра от употреба се губи и ОЕМ софтуера

е) няма белези на конкретния модел и модификация компютри

ж) лицензите не се удостоверяват със стикер за автентичност

з) цена по-ниска от търговски дистрибуции на софтуера

6. Вътрешно програмно осигуряване (BIOS) на компютъра е:

 а) програмно осигуряване записано в постоянната ROM памет

 б) програмно осигуряване записано върху SSD носител

 в) съвкупност от програми за контрол на параметри от хардуера

г) програмно осигуряване продавано заедно с хардуера

 д) програмно осигуряване за контрол на дяловете върху DVD

 е) система от програми за инсталиране на драйвери

7. В процеса на създаване и тестване на програмите са налице:

 а) предварителни бета версии на програмите предназначени за тест

 б) етап на ревизия целящ понижаване на цената на програмата

 в) контролен етап за определяне приложимостта на процесорите

 г) етап за тестване на отделните секции от оперативната памет

 д) развитие и усъвършенстване с отделени ъпдейти (Update)

 е) междинни етапи за определяне на необходимото захранване

 ж) отделни модули под формата на сервизни пакети (Service pack)

8. Системното програмно осигуряване е онова, което:

 а) координира работата на всички приложни програми

 б) включва програми с широко общо предназначение

 в) използва се от тесен кръг потребители

 г) автоматизира процесите в конкретна предметна област

 д) отразява приложния характер на компютърната система

9. Реализирани функции от операционните системи са:

а) осъествяват контрол и тест на хардуерните компоненти

б) управляват изпълнението на приложните програми

в) предоставят мощни средства за текстообработка

г) водят отчет за средното процесорно време на работа

д) осигуряват възможност за работа с електронни таблици

е) реализират потребителския интерфейс за работа с файлове

ж) осъществяват обмена на информация между устройствата

з) поддържат дървовидни структури на дисковите носители

10. За да се използва една операционна система е необходимо:

а) да се закупи техническо описание от производителя

б) да се осъществи правилно рестартиране на компютъра

в) компютъра да има необходимите изчислителни ресурси

г) да са осъществени правилно всички настройки на ОС

д) инсталационния оптичен носител да бъде в устройството

е) да има непрекъсната връзка с Интернет мрежата

ж) операционната система да е разработена за модела компютър

 11. Според реализиране на потребителския интерфейс ОС са:

 а) операционни системи (ОС) с интерфейс схематични диаграми

 б) операционни системи с графичен потребителски интерфейс

 в) операционни системи със структурен системен интерфейс

 г) операционни системи с потребителски интерфейс команден ред

 д) операционни системи с векторен потребителски интерфейс

 е) операционни системи с комбиниран потребителски интерфейс

 ж) операционни системи с дискретен потребителски интерфейс

12. Операционни системи Windows 7/10 на Майкрософт (MS) са:

а) системи за управление единствено с интерфейс команден ред

б) MS операционни системи в класа на комбинираните

в) операционни системи в класа на професионалните

г) операционни системи с графичен потребителски интерфейс

д) системи за управление на Майкрософт с BIOS контрол

е) операционни системи на Макинтош с класически интерфейс

ж) операционни системи на Linux с графичен интерфейс

з) многозадачни операционни системи с графичен интерфейс

13. Операционни системи Windows 8 и 8.1 на Microsoft (MS) са:

а) операционни системи за управление в класа на комбинираните

б) MS операционни системи в класа на широкопотребителските

в) операционни системи на МS в класа само на професионалните

г) операционни системи на MS с основен графичен интерфейс

д) системи за управление на Майкрософт с положителен контрол

е) операционни системи на Макинтош с графически интерфейс

ж) операционни системи с усъвършенстван графичен интерфейс

з) операционни системи на MS Office с интерфейс команден ред

14. Потребителският интерфейс команден ред представлява:

а) последователност от символи (команди) въвеждани от клавиатура

б) изразни средства включващи икони, прозорци и менюта

в) апаратен стандарт за връзка с входно-изходните устройства

г) средства за диалог представени в редове от екрана на монитора

д) паралелен обмен на информацията от един байт по кабелна форма

е) средства за управление включващи команди, параметри и опции

ж) потребителски средства за сортиране на всички команди

15. Графичният потребителски интерфейс в ОС представлява:

а) способ за построяване на графики с голяма детайлна способност

б) средство за определяне достоверността на извършени операции

в) съвкупност от графични елементи и правила за използването им

г) съвкупност от геометрични фигури с правилни форми за контрол

д) средство за осъществяване на връзка потребител – програма

е) специална програма за отваряне на потребителски графичен файл

ж) потребителски код за определяне на разделителната способност

16. Дискова операционна система DOS е онази, която:

а) има вградена възможност за работа в многозадачен режим

б) е неделима част от операционната система Windows

в) има потребителски интерфейс от тип команден ред

г) притежава опростен графичен интерфейс

д) има възможност за работа на няколко потребителя

е) разпространява се свободно за потребителите (free DOS)

17. Основни елементи на графичния интерфейс в Windows са:

а) Recycle Bin и My Computer б) работно поле Desktop

в) My Documents г) Control Panel

д) лента за задачи Taskbar е) работно поле Control Panel

18. Съществени особености в операционна система Windows 7 са:

а) възможност за синхронно управление на четири процесора

б) наличие на потребителски интерфейс от тип Aero и класически

в) наличие на средства за директен запис върху ROM памет

г) наличие на диалогови прозорци за сортиране на файлове

д) възможност за запис върху оптични носители от тип DVD

е) възможност за запис върху холографски дискове

ж) наличие на модули за създаване и тестване на програми

з) наличие на вградени средства за работа с архиви от тип ZIP

19. Windows е съвкупност от файлове, които представят:

 а) операционна система с графичен потребителски интерфейс

 б) система за тестване с възвратни кодови комбинации

 в) команди за преминаване в стационарен стабилен режим

 г) алгоритмичен език за програмиране от високо ниво

 д) текстов редактор с вградени графични възможности

 е) многозадачна и многопотребителска операционна система

 ж) многопортова технология за управление на процеси

20. Възможности в операционна система Windows 7/10 са:

 а) транслиране на програми записани с изходен код на езика Pascal

 б) директно архивиране на файлове във формат на архиватора ARJ

 в) използване на технологията Clear type за работа с шрифтовете

 г) поставяне на пароли на програмите от състава на BIOS-а

 д) използване на файлова система NTFS за защита на информацията

 е) защита на информацията чрез въведените стени от тип Firewall

 ж) защита на информацията чрез директни сегменти от тип SETUP

 з) използването на вградени средства за отдалечено управление

21. Във версиите на Windows потребителите могат да бъдат:

а) с права на отстъп от памет б) с права на запазена марка

в) с лимитирани права г) с права върху изходния код

д) без право на някои настройки е) с права за логичен достъп

ж) с реципрочни права з) с административни права

22. Потребителски акаунт в Windows се дефинира от параметрите:

а) документ за собственост б) име на потребителя на акаунта

в) име и модел на компютъра г) регистъра на заявките

д) парола за достъп до акаунта е) брой на заетите директории

23. Потребителските акаунти в Windows 10 могат да бъдат:

а) локални за конкретна ОС б) платени за версията на ОС

в) вградени в инсталираната ОС г) глобални в сайта на MS

д) лимитирани за програмите е) търговски за версията на ОС

24. Характерно при използване на административен акаунт е:

 а) възможност за директно управление честотата на процесора

 б) достъп до всички налични в операционната система настройки

 в) възможност за едновременно използване на две лимитни системи

 г) директен достъп до програмите от BIOS-а на компютъра

 д) липса на възможност за деинсталиране на други програми

 е) възможност за създаване и отстраняване на други акаунти

 ж) възможност за създаване и редактиране на програмен код

 з) възможност за създаване на лимитирани акаунти с пароли

25. При използване на ограничени акаунти в Windows е характерно:

а) инсталирането на произволни програми съвместими с Windows

б) достъпа до информацията предоставена от администратора

в) предоставянето на права за достъп до други мрежови ресурси

г) невъзможност за промяна на паролата на собствения акаунт

д) възможност за деинсталиране на всякакъв вид собствен софтуер

е) произволен достъп до собствената информация в профила

26. Използване на потребителски акаунти в Windows води до:

а) възможност за повишаване сигурността на информацията

б) задължителното поставяне на пароли за достъп до ресурсите

в) създаването на системна профилна директория за акаунта

г) задължителното въвеждане на лицензните стикери

д) невъзможност да се превключва текущия акаунт за достъп

е) възможност за директен контрол на разпределен апаратен поток

ж) разпределяне на информацията между повече потребители

27. Икони за достъп до информационни ресурси на Windows са:

а) параметричната икона от контролния панел с име BIOS

б) иконата на десктопа с име Computer (This PC)

в) задължителната икона от десктопа на Windows Acrobat Reader

г) иконата на десктопа със запазено име MS Config

д) иконата от десктопа на Windows за смяна на прозорците

е) иконата за достъп до локалната мрежа Network

ж) задължителната икона за достъп до SETUP програмите

з) иконата за възстановяване на изтрити файлове Recycle bin

28. При даване имена на иконите са актуални следните препоръки:

а) иконите да се именуват само с арабски цифри без нулата

б) да се използват имена с повече от десет различни символа

в) да се избягва използването на кирилица въпреки, че е възможно

г) да не се използват дълги имена, а смислени съкращения за тях

д) да не се използва често повторение на еднакви символи

е) да не се използват символи различни от букви, цифри и тирета

ж) да не се използва като разделител тире или подчертаващ символ

з) да се избягва използването на символ удивителна или диез

29. Основни технологии използвани в графичния интерфейс са

а) преместване на икони посредством ляво влачене с мишката

б) генериране на произволни графични поредици за контрол

в) стартиране на програми в средата на командния ред

г) създаване на бързи клавиши към настройките на монитора

д) копиране и преместване на информация чрез дясно влачене

е) контрол на въведените от клавиатурата нечетни символи

ж) копиране и преместване на информация в плаваща запетая

30. Менютата в графичния интерфейс могат да се разгледат като:

а) управляващи елементи за контрол на визуалната среда в ОС

б) елементи за управление еднозначно характеризиращи паметта

в) спирални менюта специфични за операционни Windows

г) контекстни менюта за операционни системи Windows

д) пълни менюта характерни за операционна система MS DOS

е) меню на дясното влачене използвано в Windows

31. Характерно при използване на контекстни менюта в Windows e:

а) липса на възможност да се използва левия бутон на мишката

б) отсъствие на име чрез което да се активира менюто от този тип

в) съдържание, зависещо от състояние на елемента при активиране

г) невъзможност да се избират всички команди предлагани в тях

д) възможност да се активират едновременно повече команди

е) отсъствие на имена в предлаганите от менюто команди

ж) възможност за променливо включване на каскади в тях

з) активират се чрез използване на десния бутон на мишката

32. Характерното за кратките описания (Shortcuts) в Windows е:

а) позволяват бърз достъп до програми, файлове или структури

б) създават се винаги автоматично след инсталиране на програми

в) не предлагат графичен елемент за достъп и управление

г) могат да се създават чрез дясно влачене на иконата на файла

д) не могат да притежават произволно подбрани имена

е) прехвърлят се автоматично във всеки нов прозорец на Windows

ж) могат да се създават в десктопа чрез команда Send To

33. Основни елементи в графичния интерфейс на Windows са:

 а) командни опорни точки б) диалогови логически схеми

 в) очертания на устройства г) диалогови прозорци

 д) криволинейни бутони е) икони от различен вид

 ж) контекстни менюта з) програмни прозорци

34. Елементи от интерфейса на програмните прозорци са:

а) всички графични елементи от състава на основен тип AutoShapes

б) лентите с инструменти от тип Toolbars с различни бутони

в) командите с опции за дистанционен контрол на прозорците

г) графичните елементи за контрол на визуалните команди

д) лентите с инструменти за контрол на данни с плаваща запетая

е) заглавната лента Title bar на всеки информационен прозорец

ж) лента за състояние Status bar в състава на програмни прозорци

з) меню лента Menu bar в меню ориентиран интерфейс

35. Прозорецът на Windows (File) Explorer може да се използва:

а) за тестване на компютъра б) за форматиране на носители

в) за създаване на клипове г) за работа с файлови структури

д) за проверка на хардуера е) за стартиране на програми

ж) за работа с двоични числа з) за представяне на информация

36. Програмата Windows (File) Explorer може да се стартира:

а) посредством команда Print от състава на MS Office пакета

б) чрез изпълнимия код разположен в контролния панел

в) посредством икони представящи информационни структури

г) посредством произволен графичен файл от Windows

д) след активиране на базовата входно-изходна система от BIOS

е) чрез кратко описание направено към изпълнимия файл

ж) непосредствено от изпълнимия файл на програмата

з) непосредствено от системния файл за профилните ресурси

37. Чрез кратките описания е възможно да се осъществи:

а) бърз достъп до програми или файлове

б) достъп до каскадни менюта на програмите

в) контрол на параметрите в интерфейс на операционната система

г) опис на дървовидната структура на магнитните носители

д) опис на файлови структури по определени параметри

е) отваряне на директория от файловата структура

38. Под понятието “потребителски интерфейс” се разбира:

а) всички дефинирани потребителски акаунти в Windows

б) интерфейс за скорости до 600 MBps

в) набор от средства за връзка с външни устройства

г) изразни средства и правила за общуване с програмите

д) потребителски команди за контрол работата на процесора

е) съвкупност от правила и символи за работа с компютрите

**Test NET1-1 3**

**Компютърни мрежи – Ethernet мрежи – видове, основни стандарти, скорости за пренос на информация. Wireless мрежи – особености, предимства и недостатъци. Основни понятия в мрежите – опорни мрежи, протоколи. Мрежови карти – видове, параметри на картите.**

1. В съответствие с териториалния признак компютърните мрежи са:

а) безжични мрежи от тип Wireless е) градски мрежи тип MAN

б) мрежи от тип Wi-Fi ж) глобални (GAN) мрежи

в) мрежи от тип Ring з) кръстосани (CROS) мрежи

г) жични мрежи от тип Ethernet

д) локални мрежи от тип LAN

2. С най-голямо разпространение в компютрите сега са мрежите:

а) построени по стандарта за кръгов обмен от тип Token Ring

б) изградени с оптични кабели на относително близки разстояния

в) базирани на популярния стандарт тип Ethernet

г) компютърни мрежи построени по стандарта Network

д) които са изградени като отделни самостоятелни клъстери

е) свързващи устройства на относително близки разстояния

3. Скорости за трансфер на информация при Eternet стандарта са:

а) 100Base-T за скорости на трансфер до 100 Mbps

б) LANBase-T4 за скорости на трасфер до 5 Mbps

в) информационен трансфер GigaNet за 5 Gbps

г) 100Bit-T3 за обмен по битове и скорост до 100 KBps

д) 10Byte-T3 за обмен по байт и скорост до 10 MBps

е) високи скорости по стандарта 10 Gigabit Ethernet

ж) скорости до 1 Gbps по стандарт Gigabit Ethernet

4. Характерно при локалните Wireless компютърни мрежи е:

а) връзките се осъществяват единствено с оптични кабели

б) връзките се осъществяват само посредством медни кабели

в) свързването се реализира чрез коаксиален комутатор

г) наличие на безжични станции (точки) за достъп (APs)

д) наличие на двустранни жични връзки с компютрите

е) точките за достъп се идентифицират чрез SSID

ж) за работата си изискват тясно насочени антени за достъп

з) най-често използват стандарта за връзка Ethernet

5. Точка за достъп (APs) в Wireless мрежа се идентифицира чрез:

а) стандарта на кабелите за мрежовата връзка

б) използвания стандартен интерфейс за връзка

в) уникалното име на мрежата SSID (Service Set Identifier)

г) потребителското име на създадения в ОС акаунт

д) параметрите за достъп до администраторския акаунт

е) назначената парола за достъп до безжичната мрежа

6. Като предимства при безжичните мрежи се считат:

а) мобилност на приемащите устройства и компютрите

б) много близките разстояния на които се организират

в) наличието на много безплатни точки за достъп

г) използваните способи за коаксиални връзки

д) затихването на сигнала от различните препятствия

е) наличието на възможност за кръстосани връзки

7. При безжични Wireless връзки са налице недостатъците:

а) възможност за възникване на радио смущения

б) относително ниска скорост в сравнение с жичните мрежи

в) възможност информацията да бъде прихваната от ефира

г) наличието на множество конкуриращи се точки за достъп

д) висока цена на крайните устройства за връзка

е) невъзможност информацията да бъде прихваната от ефира

ж) невъзможност да се осигури двустранна връзка

8. Основни понятия в компютърните мрежи са:

а) основен клъстер е) Ethernet протокол

б) сектор за връзка ж) синхронен SSID протокол

в) преносна среда з) протокол базиран на TCP/IP

г) осреднен коефициент

д) контролна станция

9. При описание на мрежите често се използва термина:

а) регистър е) шлюз (Gateway)

б) преобразувател ж) синхронизатор

в) нормализатор

г) стабилизатор

д) сегмент

10. Особеното при изграждане на безжични локални мрежи е:

а) обособяване на връзките чрез коаксиална среда

б) обменят данни по безжичен способ в зоната на покритие

в) обменят данни по способи независещи от покритието

г) точките за достъп са свързани с устройства към Интернет

д) няма осигурени двустранни връзки с Интернет мрежата

е) използването на специални интерфейси от тип SATA3

11. Протоколът в компютърните мрежи е понятие което:

а) определя правилата за собственост върху мрежите

б) дефинира правилата за обмен на информация в мрежите

в) регламентира правилата за собственост върху мрежите

г) ревизира всички елементи от състава на мрежите

д) показва кога за последен път е проверявана мрежата

е) определя стандартите за комуникация и обмен в мрежите

12. Широко използвани протоколи в Eternet мрежите са:

а) серийният протокол IEEE 1394

б) протоколът за обмен RS232

в) пакетът от протоколи TCP/IP

г) групата протоколи RAID

д) системният протокол Netware

е) базирани на основен стандарт 802.11

ж) стандарти базирани на USB 3.1

13. Средството, което осигурява връзка на мрежите се нарича:

а) системен интерфейс

б) шлюз (Gateway)

в) интерфейс PCIe

г) системен BIOS

д) RAID контролер

14. Като средство за връзка в мрежите шлюзовете мога да бъдат:

а) отделни компютърни устройства от тип маршрутизатори

б) произволно насочени компютърни антени със защитни стени

в) всяко входно-изходно устройство с насочено действие

г) обособен компютър с подходящо програмно осигуряване

д) тясно насочени хиперболични компютърни антени

е) специализирани интерфейси интегрирани на дъното

15. За описание на опорни мрежи често се използва понятието:

а) локална Интернет мрежа пръстен (Token Ring)

б) Wireless локална Интернет мрежа (Wi-Fi)

в) кръстосана (Cross) Интернет мрежа

г) гръбнак на Интернет (Internet Backbone)

д) магистрала на Интернет (BusNet)

е) паралелна мрежа от тип LPT1

16. Използваните мрежови (LAN) карти в компютърните мрежи са:

а) устройства със сменяем носител на информация (LAN PC)

б) централни изчислителни устройства в архитектурата на РС

в) периферни изчислителни устройства в архитектурата на РС

г) устройства за безжична ефирна връзка (Wi-Fi LAN) карти

д) устройства за безжична стационарна връзка (COM LAN) карти

е) устройства използващи системен интерфейс от дъното

17. За локални Ethernet мрежи мрежовите карти могат да бъдат:

а) вградени в контролера за управление на устройствата на РС

б) отделно обособени автономни устройства вградени в RAM

в) интегрирани в някое от ядрата на процесора на компютъра

г) устройства интегрирани в системния PCIe интерфейс на РС

д) устройства за мрежова връзка интегрирани на дъното на РС

е) устройства за връзка осигуряващи скорости до 1Gbps

18. Като предпочитан начин за връзка на десктоп РС в LAN се счита:

а) използването на четирипроводни оптични кабелни накрайници

б) комуникиране чрез стандартните мрежови комутатори в РС

в) използване на отделно обособени LAN карти за PCI интерфейс

г) използване на безжични мрежови карти за скорости от 100 Gbps

д) комуникиране на РС с LAN картата чрез интерфейса RS232C

е) използването на тясно насочени антени за диаметрална връзка

19. Жични мрежови LAN карти от тип Ethernet са устройствата:

а) интегрираните върху дъното устройства от вид SSD-PCI

б) които са обособени мрежови карти от тип CROSS-BASE-TX

в) с отделно обособени карти от тип Local Ethernet 10BASE-TR

г) комбинирани LAN катри от тип Fast Ethernet 10/100BASE-TX

д) интегрирани върху дъното мрежови карти от тип Token Ring

е) които представляват жични LAN карти за скорости до 1Gbps

ж) представляващи кръстосани протоколи за едностранна връзка

20. При осигуряване на жични връзки в мрежите често се използват:

а) ефирните стандарти за връзка от тип 802.11

б) кабелните форми, осигурени от лентови кабели

в) преносната среда осигурена от кабели тип UTP

г) преносна среда осигурена от оптични кабелни форми

д) преносна среда осигурявана от ефирни стандарти

е) всякаква преносна среда за ултравиолетови връзки

21. Според използвания интерфейс за връзка LAN картите са:

а) мрежови карти със стандартен интерфейс за връзка HDMI

б) мрежови LAN карти със стандартен интерфейс за връзка USB

в) LAN мрежови карти за безжична Wi-Fi връзка с интерфейс DVI

г) мрежови карти със стандартен интерфейс за връзка LPT1

д) мрежови LAN карти със системен интерфейс за връзка IEEE-RS

е) LAN мрежови карти за връзка с интерфейси от тип PCI-E

ж) мрежови LAN карти за връзка с интерфейси от тип SATA2

з) мрежови карти със стандартен интерфейс за връзка PS/2

22. Като съществена особеност на мрежовите LAN карти се счита:

а) вграденият в тях централен процесор за връзка от тип Intel core i3

б) уникалният MAC (Media Access Control) производствен адрес

в) наличието на адрес ADDR за фирмата производител на картата

г) уникалния RDC (Remote Desktop Connection) адрес за картата

д) вградените в тях апаратни (UPS) средства за резервно захранване

е) уникален физически адрес описан с 48 битово двоично число

ж) комуникиране чрез стандартни мрежови комутатори на дъното

23. Като параметри на мрежовите LAN карти често се определят:

 а) производител и форм фактор на картата

 б) максимална скорост на обмен на информацията

 в) уникален производствен IP адрес на картата

 г) брой на изводите към системния PCI интерфейс

 д) форм фактор на закрепване на картата в интерфейса

 е) интерфейс за връзка на картата с компютъра

24. Стандартни скорости за връзка при Ethernet LAN картите са:

а) 10/100 Mbps г) 4.7 GB ж) 10 GBps

б) 10/100 Gbps д) 10/100 MBps з) 10 Gbps

в) 1.44 KByte/s е) 1 Gbps

25. Особено в топологията на мрежите от тип „звезда“ е че:

а) в основата на мрежата e устройство от тип Switch или HUB

б) тази топология се използва само за корпоративни мрежи

в) клиенти на мрежата могат да бъдат компютри и принтери

г) прекъсване на връзката към отделен компютър срива мрежата

д) прекъсване на връзката към отделен компютър не срива мрежата

е) в състава на мрежата няма устройство от тип Switch или HUB

26. Устройството за комуникация Концентратор (HUB) служи за:

 а) осигуряване на разклонение в LAN мрежи от тип „звезда”

 б) филтриране всички IP адреси на конкретна LAN мрежа

 в) динамично дефиниране на IP адресите на компютрите в LAN

 г) дефиниране на фиксиран клас на локалната LAN мрежа

 д) изчисляване на IP адресите на LAN мрежа с двоичен излишък

 е) директно предаване на трафика към всички свързани компютри

 ж) анализ на уникалните МАС адреси на мрежовата карта

27. Концентраторът (HUB) е устройство на LAN мрежите което:

а) не управлява трафика, а само го предава към своите портове

б) определя точно за кого е насочен информационния трафик

в) се съдържа като основен елемент във всяка LAN карта

г) изчислява скоростта, с която следва да се предава трафика

д) определя IP адреса на компютъра, към който е насочен трафикът

е) се явява елемент при организиране на мрежи от тип „звезда“

28. Мрежовите LAN карти са устройства в мрежата които:

а) се използват за осигуряване на жична LAN връзка в мрежите

б) осигуряват буферите на системните интерфейси в мрежата

в) могат да осигуряват безжични Wireless връзки на мрежата

г) често се интегрират на дъното на персоналните компютри

д) използват четирипроводни оптични кабелни накрайници

е) комуникират с компютрите чрез интерфейса RS232C

ж) използват стандартите за връзка от тип SATA4

29. Стандарти и разновидности на жичните LAN карти са:

а) устройства осигуряващи кръстосани връзки тип SSDS

б) комутиращи устройства за връзка с RAM паметта

в) устройства от тип Ethernet за скорости до 100 Mbps

г) комутиращи устройства за стандарта Gigabit Ethernet

д) устройства използващи само лентови кабели

е) устройства използващи безжичния стандарт Bluetooth

30. Физическите МАС адреси на мрежовите карти позволяват:

а) да се определи поколението на използвания процесор

б) да се адресират директно масивите на RAM паметта

в) да се идентифицира устройството, в което е LAN картата

г) директно изпращане на служебна информация към фирмата

д) отдалечено рестартиране на устройствата в компютъра

е) доставчиците на Интернет да позволяват достъп на устройствата

31. Комутаторът (Switch) е елемент на LAN мрежите който:

а) се съдържа като основен елемент за LAN катри от тип Wi-Fi

б) осъществява връзката между процесора и RAM паметта

в) е устройство за пренасяне на шестнайсетичните MAC адреси

г) е интелигентно устройство, което анализира за кого са данните

д) е устройство от интелигентен тип, което анализира скоростта

е) позволява изграждане на LAN мрежи от тип „звезда“

 ж) се използва за с централните устройства на дъното

32. Устройството за комутация (Switch) в LAN е предназначено за:

 а) осигуряване на връзки между няколко двойки компютри в LAN

 б) зареждане на BIOS-а на рутиращата компютърна машина

 в) превключване автоматично към резервно захранване в LAN

 г) отстраняване на пиковете на натоварване в LAN мрежите

 д) комутиране на връзките в системните интерфейси на мрежата

 е) предаване и анализиране на трафика по предназначение

 ж) осигуряване на директни връзки с магнитните устройства

33. Изграждане на LAN мрежи от тип „звезда” е възможно чрез:

 а) кръгови комутатори за директни рингови връзки

 б) комутатори от тип Switch за разклонение в LAN мрежи

 в) коаксиални кабели и LAN карти за шинна топология

 г) симетрични кабели за LAN карти в директни връзки

 д) мултиплексни устройства за връзка, чрез интерфейс AGP

 е) концентратори от тип HUB за връзка с утройствата

34. Устройството от тип UPS (Uninterruptible supply) служи за:

а) гарантиране на изградената връзка между компютрите в LAN

б) осъществяване на връзката между LAN картата и процесора

в) аварийно захранване в случай, че основното отпадне

г) гарантиране на установената скорост за Download в мрежата

д) коригиране на възникнали грешки в процеса на обмен на данни

е) елиминиране на временните прекъсвания в токозахранването

ж) поддържане на захранването на устройствата за кратко време

з) свързване на мрежовите карти към системния интерфейс

**Test NET2-1 2**

**Локални мрежи – видове, особености. Сървъри и станции, виртуални частни и виртуални локални мрежи. Връзка на абонати с ISP. Потоци информации в И-нет – скорости, способи за свързаност. Безжични мрежи – видове, свързаност, 2G, 3G и 4G.**

1. Според начина на управление на потоци компютърните мрежи са:

а) кръстосани LAN мрежи за независими потоци на информация

б) диференциални Wireless локални мрежи за непрекъснат поток

в) съсредоточени локални мрежи за зависими интегрални потоци

г) разпределени компютърни мрежи с равноправен достъп

д) безжични Wi-Fi мрижи с пълен дуплекс на достъпа до тях

е) централизирани мрежи изградени по технология клиент-сървър

 ж) компютърни мрежи, базирани на симетрични потоци

2. Според мястото и ролята на компютрите в тях LAN мрежите са:

а) цифрови интегрирани мрежи изградени по шинна топология

б) аналогови интегрирани мрежи изградени по топология звезда

в) централизирани мрежи базирани на технологията клиент-сървър

г) кръгови мрежи изградени по шинна топология суич-рутер

д) централизирани мрежи базирани на технологията сървър-сървър

е) мрежи, при които компютърът може да бъде станция и сървър

 ж) мрежи, при които компютрите са централизирани към оста

 3. В LAN мрежи с равноправен достъп всеки компютър може да е:

а) работна станция г) отдалечен синхронен порт

б) разпределителен рутер д) сървър

в) Wireless точка в мрежата е) резервно UPS устройство

4. Сървърът в състава на компютърната мрежа представлява:

а) програмно осигуряване, което контролира обмена на информация

б) хардуер изграден на базата на оптични транзистори

в) софтуер, който представлява централизирана база от данни

г) компютър с инсталирано сървърно програмно осигуряване

д) програмно осигуряване управляващо работата на мрежата

е) вътрешно програмно осигуряване от състава на BIOS-a

ж) програмно осигуряване за управление на RAM паметта

5. Станциите в състава на компютърната мрежа представляват:

а) компютри, които филтрират и премахват вирусите

б) свързани към мобилните оператори базови станции

в) компютър, който използва услугите на компютърните мрежи

г) точки за достъп, конфигурирани с функции за SSD форматиране

д) всички устройства, които осигуряват UPS функциите на мрежата

е) свързани в мрежата компютри с подходящо програмно осигуряване

6. Виртуалните частни мрежи (VPN) са онези при които:

а) се осигурява тунелна връзка между абоната и локалната мрежа

б) всички потоци на информация са по технологията „звезда“

в) информацията е ориентирана само в едната посока

г) потоците „сваляне“ от Интернет са със скорости от 10 Gbps

д) потоците „качване“ на информация в Интернет са симетрични

е) се използват права за достъп с потребителско име и парола

ж) връзките между абоната и доставчика са само сателитни

7. Виртуалните локални мрежи (VLAN) са онези при които:

а) всички компютри са с една и съща версия на Windows

б) всеки отделен компютър е снабден с UPS

в) една физическа мрежа се разделя на логически мрежи

г) една логическа мрежа се заделя на няколко физически мрежи

д) потребителите от една VLAN комуникират само помежду си

е) потребителите комуникират помежду си във всички VLAN

ж) не се използва никаква комуникационна среда

8. За връзка на абонат в компютърна мрежа с ISP често се използват:

а) виртуални частни мрежи от тип VPN (Virtual Private Network)

б) виртуални локални мрежи тип RDC (Remote Desktop Conection)

в) мрежи за виртуални комуникации от тип LAN V-Wi

г) реални разпределени частни мрежи от тип клиент-сървър

д) реални съсредоточени мрежи от тип VLAN (Virtual LAN)

е) виртуални локални мрежи от тип VLAN (Virtual LAN)

ж) мрежите на резервните захранвания във VPN

9. Често техническата скорост на обмен в Интернет се дефинира като:

а) поток на синхронизиране на обменяните данни Sinhrodown

б) информация за секунда от Интернет към абоната

в) информация за секунда от абоната към Интернет

г) поток информация за секунда Download и Upload

д) двустранен поток на обмен на данни Downread и Upread

е) едностранен поток на обмен дефиниран като Dataread

ж) двустранен поток на обмен на информация Databus и Writebus

10. За тестване скоростта на обмен в Интернет мрежи се използват:

а) средствата предоставяни от вградени в Windows команди

б) технически средства за мрежов контрол speednet уреди

в) инструментариум предлаган от сайта speedtest.net

г) инструментариум предлаган от сайта google.com

д) средствата предлагани от сайта network.spped.net

е) онлайн услуги, предлагани от някои сайтове в Интернет

ж) услуги базирани на средства вградени в офис пакета

11. Връзките в Интернет се характеризират с потоците информация:

а) Download от Интернет мрежата към абоната

б) насочени от Интернет към сателитните мрежи

в) изпращани от абоната към Интернет – Upload

г) Downspin от Интернет пространството към абоната

д) изпращани от абоната към Интернет – Download

е) изпращани от абоната към Интернет – Upspeed

12. Връзка с Интернет доставчика може да се осъществи чрез:

а) линейни ротационни възли за LAN връзка

б) мултиплексни векторни AVP устройства

в) ротационни възлови станнции тип Servers

г) открити OPEN мрежи за ISDN връзка

д) широколентова ADSL (DSL) връзка

е) наета некомутируема връзка

ж) симетрични коаксиални връзки

13. Възможни способи за осъществяване на връзки с Интернет са:

а) симетрични DSL за еднакви скорости Upload и Download

б) асиметрични ADSL с различни скорости към и от Интернет

в) паралелни симетрични (LPT) и асиметрични (ALAN) комутации

г) интегралните комутации между директен ISP и клиента

д) симетричните (SATA) и асиметричните (ASATA) комуникации

е) диференциалните комутации между директен ISP и клиента

14. При асиметричната (ADSL) връзка с Интернет е характерно:

а) наличието на голяма разлика при обмен на файлове и данни

б) еднакви скорости на обмена на данни при Download и Upload

в) скорости на обмен при Upload по-високи от тези при Download

г) скорости на обмен при Download по-високи от тези при Upload

д) отсъствието на разлика в скорост при обмен на файлове и данни

е) по-висока скорост на „сваляне“ от тази на „качване“ в Интернет

ж) наличието на различни скорости за потоци Download и Upload

з) използването на специални функции, интегрирани в UPS-a

15. Като способ за Интернет свързаност с ISP често се използва:

а) TCP/IP протокола вграден в мрежовата LAN карта

б) доставката на Интернет, осигурена от файловия мениджър

в) вградената функция за връзка в инсталирания браузер

г) Интернет доставката посредством VPN/VLAN мрежите

д) доставката на Интернет, осигурена от SSD устройството

е) доставка на Интернет трафик чрез безжичните мрежи

ж) вградено устройство за синхронизиране на трафика

16. Безжичните рутери са устройства за комуникация които:

а) са основните комутатори, които работят с ОС Windows

б) позволяват да се филтрират постъпващите в мрежат вируси

в) изграждат и управляват безжични комутации по стандарт 802.11

г) позволяват да се контролират лицензите на инсталирана ОС

д) нямат възможност за осъществяване на повече от една връзка

е) често се използват за осигуряване на домашни мрежи

ж) не предвиждат поток на информация към Интернет

17. За Интернет връзка с уплътнителни линии може да се използва:

а) симетрична телефонна линия DSL

б) симетрична сателитна линия от тип ISPINET

в) асиметрична телефонна линия ADSL

г) симетрична телеграфна линия DSL

д) синхронна двупосочна линия от тип ADSL

е) линията за връзка на кабелните оператори

ж) всички сателитни линии с еднопосочна връзка

з) наличната локална мрежа за едностранна връзка

18. Точката за връзка в мрежи Access Point (АР) е устройство което:

а) осигурява безжично покритие на мрежите по стандарт 802.11

б) контролира достъпа на потребител до административен акаунт

в) осигурява жично покритие до компютри по стандарт 802.11

г) не позволява да се осъществи достъп до Интернет без IP адрес

д) филтрира всички вътрешни и външни адреси за Интернет

е) най-често се използва за осигуряване на Wi-Fi връзки

ж) не може да се използва без операционна система Windows

19. За връзка към глобалната мрежа Интернет често се използват:

а) възможностите на съвременните процесори на Интел core i3, i5

б) функции на BIOS, характерни за вградените на дъното LAN карти

в) клетъчните комуникационни мрежи на мобилните оператори

г) секторните комуникационни мрежи на доставчика на услуги

д) свързаните към мобилни оператори рингови станции за Интернет

е) услугите на запазените мрежови комуникационни станции

20. За безжични връзки в Интернет мобилните оператори предлагат:

а) стандарт 2G за цифрови данни само от текст и говор

б) спецификацията 2G за мултимедийна информация

в) стандарт 3G за мултимедийна информация с висока резолюция

г) стандарт 1G за цифрова информация от текст и говор

д) спецификация 4G за мултимедия с висока разделителна способност

е) стандарт 4G за мултимедия само с ниска разделителна способност

ж) стандарт 3G за мултимедия с ниска и средна резолюция

21. Клетъчните мрежи от трето поколение 3G са стандарт, при който:

а) е възможно да се пренася единствено аналогова информация

б) позволява да се пренася само текстова цифрова информация

в) се обменя мултимедия с ниска и средна разделителна способност

г) е възможно да се пренася и видео по основния стандарт HDMI

д) за връзка се използва само опорната мрежа на Интернет

е) скоростите позволяват обмен на аудио и видео информация

 ж) няма възможност да се обменя мултимедийна информация

22. За връзка с Интернет чрез 2G, 3G и подобни на тях се използват:

а) адаптери тип Wi-Fi LAN осигурявани от мобилни оператори

б) комуникационни устройства от тип комутатори (Swithch)

в) комуникационни възли тип APs осигурени от мобилни оператори

г) специални USB модеми осигурени от мобилните оператори

д) универсални PCI модеми осигурени от мобилните оператори

е) SIM карти, които се използват в модеми или специални рутери

**Test NET2-2 4**

**IP протоколи и IP адреси – класификация, особености, структура. Основни класове мрежи. Видове IP адреси в мрежите. Достъп до настройките на безжичен рутер. Логически имена на адреси – домейни, видове, особености.**

1. Протоколи за обмен на информация в Интернет мрежите са:

а) интернет протокол TCP/IPv4 д) интернет протокол TCP/IPv6

б) основен протокол UTP/IP е) паралелен протокол LPT1

в) LAN протокол USNET ж) серийния протокол RS232

г) сериен протокол USB/TCP з) серийния протокол USB 3.1

2. Компютрите от Ethernet мрежа се идентифицират чрез:

 а) серийния номер на вградената дънна платка

 б) серийния номер на инсталираната ОС Windows

 в) присвоеният уникален IP адрес в мрежата

 г) уникален адрес на LAN процесора в компютъра

д) територията и разположението на използваната мрежа

е) физическия МАС адрес на монтираната LAN карта

3. Разпространени стандарти на IP протокола за Ethernet мрежите са:

 а) протоколите за обмен IPnet-a и IPnet-b

 б) универсалните протоколи Net-a и Net-b

 в) комуникационните протоколи IPv1 и IPv2

 г) протоколите за обмен версия IPv4

 д) основните IP протоколи TCPv4 и TCPv6

 е) протоколът, базиран на TCP/IPv6

4. Всеки протокол TCP/v4 съдържа в себе си информация за:

а) адресите на мрежата (NET) към която принадлежи компютърът

б) адресите на използваните централни устройства

в) производителят на използваната LAN карта

г) версията на инсталираната операционна система Windows

д) адресите на компютрите (HOST), включени в конкретната мрежа

е) версията на вътрешното програмно осигуряване (BIOS)

ж) спецификацията на мрежата (NET) от производителят

5. Всеки IP адрес за версия 4 на протокола включва в състава си:

 а) контролна сума на всички битове включени в него

 б) четири групи двоични цифри всяка от по осем бита

 в) указател за обема от оперативна памет на мрежовия компютър

 г) интернет протокола на нотиращия сървърен компютър

 д) отместването на мрежовите маски за този клас мрежа

 е) стойност на двоично число състоящо се от 32 бита

 ж) стойност представена във формат десетично-точкова нотация

6. Всеки IP адрес за версия 6 на протокола се изразява чрез:

 а) двоично число от общо 64 бита включени в него

 б) четири групи шестнайсетични цифри от по 128 бита

 в) пълния обем на адресите от протокола IPnet-b

 г) двоично число съдържащо в състава си общо 128 бита

 д) двоично число съдържащо общо 32 бита

 е) двоично число изразено чрез 8 групи шестнадесетични цифри

7. За по-лесно използване на IPv4 адреси отделните групи се записват:

а) посредством шестнайсетични цифри в интервала от 0 до FFF

б) посредством осмични цифри в интервала от 0 до 777

в) чрез четири байта, записани в двоична система

г) чрез три байта записани с десетични стойности

д) посредством десетични числа в интервала от 0 до 255

е) чрез използване на десетично-точкова нотация

8. За по-удобна работа с тях групите от IPv6 адресите се записват:

а) посредством интернет базирана осмична бройна система

б) посредством двоични цифри в интервала от 0 до 777

в) чрез шестнадесет бита, записани в осмична система

г) чрез шест байта записани в двоично-точкова нотация

д) посредством шестнадесет групи 8 битови стойности

е) чрез 8 групи от по 4 разрядни шестнадесетични цифри

9. В структурно отношение IP адресите съдържат информация за:

а) адреса на мрежата (NET) и адреса на компютъра (HOST)

б) адреса на доставчика (ISP) и сървъра на мрежата (SET)

в) всички адреси на комуникиращите с тях протоколи TCP

г) адреса на собственика (OWNER) и доставчика (ISP)

д) адреса на мрежата (NET) и адреса на доставчика (ISP)

10. Според групите в IP адреса за мрежи и компютри мрежите са:

а) мрежи с ранжирани IP адреси г) мрежи от структурен клас В

б) мрежи от основен клас С д) мрежи с двоен IP адрес

в) ранжирани мрежи клас G е) мрежи от структурен клас N

11. При IPv4 протокола за адресиране на мрежи NET се използват:

а) един байт (октет) за адресиране на мрежи в клас А

б) осем байта (октета) за адресиране на мрежи в клас А

в) два октета за адресиране на мрежи в основен клас В

г) четири бита за представяне на мрежи в клас С

д) три групи от по един байт за адресиране на мрежи в клас С

е) три октета за адресиране на мрежи от основен клас А

ж) четири байта (октета) за адресиране на мрежи клас С

12. В IPv4 протокол за адресиране на компютри HOST се използват:

а) три байта (октета) за адресиране на компютри в клас А

б) осем байта (октета) за адресиране на компютри в клас А

в) два октета за адресиране на компютри в основен клас В

г) четири бита за представяне на компютрите в клас С

д) един байт за адресиране на компютри в основен клас С

е) три октета за адресиране на компютри от основен клас А

ж) четири байта (октета) за адресиране на компютри клас С

13. При адресиране на мрежите са обособени класове адреси:

а) запазени (публични) адреси г) вътрешни (частни) адреси

б) освободени от контрол адреси д) кръстосани (частни) адреси

в) адреси за частичен контрол е) реални (публични) адреси

14. Външните (публичните) адреси в Интернет са онези, които:

а) могат да се дублират за всяка отделна държава

б) позволяват да са еднакви за различни мрежи

в) не се съдържат в основните класове мрежи

г) съществуват само в IP протокола версия 6

д) са уникални за цялото Интернет пространство

е) не могат да се дублират в Интернет пространството

ж) могат да се дублират в Интернет пространството

з) представляват област от адреси в определен клас мрежи

15. Вътрешните (частни) адреси в Интернет са онези, които:

а) могат да се дублират в рамките на една локална LAN мрежа

б) позволяват да са еднакви в различните локални мрежи

в) не се съдържат в основните класове мрежи

г) не се появяват в глобалното интернет пространство

д) са уникални в рамките на една локална LAN мрежа

е) представляват област от адреси в един клас мрежи

ж) могат да се дублират в Интернет пространството

з) се използват за адресиране на програмите от BIOS-a

16. За всеки отделен клас мрежи се определят области от адреси за:

а) публичните (реални) адреси б) адресите на LAN картата

в) адресите на IPv6 протокола г) адресите на IPv4 протокола

г) вътрешните (частни) адреси д) арендуваните (осеви) адреси

17. Особеното в основните видове адреси в Интернет е че те са:

а) вътрешни адреси затворени за определена LAN мрежа

в) арендувани адреси за регионална MAN мрежа

г) адреси присвоявани на определена глобална VLAN мрежа

д) уникални външни адреси контролирани от организация ICANN

е) адреси разпределяни от операционна система Windows

ж) симетрични адреси за взаимно свързани компютри в LAN

18. В зависимост от това как се променят IP адресите са:

а) устойчиви, поддържани чрез NET/IP

б) с променливи основи, назначени от TCP

в) динамични, присвоявани от DHCP

г) статични задавани чрез DHCP

д) устойчиви, поддържани от TCP/IP

е) статични, настроени за всеки отделен компютър

ж) динамични, присвоявани от BIOS-a на компютъра

19. Особеното в използваните динамични IP адреси е че те:

а) се настройват от потребителя за всеки отделен компютър

б) се назначават от специално програмно осигуряване DHCP

в) могат да бъдат различни за всяка отделна връзка в LAN

г) не могат да се променят при всяка отделна връзка в LAN

д) се назначават от специалното програмно осигуряване SATA

e) се назначават от специално програмно осигуряване DHHP

20. Особеното в използваните статични IP адреси е че те:

а) се настройват от потребителя за всеки отделен компютър

б) се назначават от специално програмно осигуряване DHCP

в) могат да бъдат различни за всяка отделна връзка в LAN

г) не могат да се променят при всяка отделна връзка в LAN

д) се назначават от запазеното програмно осигуряване SATA

e) се назначават от универсално програмно осигуряване DHHP

21. Програми за работа в Интернет, често наричани браузери са:

а) програмата инсталирана чрез BIOS-a, често наричана SETUP

б) интегрираната в Windows програма Internet Explorer

в) интегрираната в Windows програма Google Chrome

г) отделно обособената програма за Windows Google Chrome

д) програмите, които извършват диагностика на IP протокола

е) програмата интегрирана в Apple IOS с име Safari

ж) интегрирани основни модули от състава на офис пакета

22. Най-често входът към безжичен рутер е чрез:

а) специална TCP/IP програма стартирана от браузер

б) IP адрес 192.168.0.1 или 192.168.1.1 въведен чрез браузер

в) динамичен IP адрес 192.168.0.1 или публичен 192.168.1.1

г) статичен IP адрес 192.0.255.1 или 10.0.255.1 въведен в TCP

д) IP адрес, въведен в клас А на всяка локална мрежа

е) IP адрес, задаван посредством произволен браузер

23. За достъп до основните настройки на безжичен рутер е нужно:

а) да се отключи основния прозорец чрез команден ред

б) да се въведе дефинираното потребителско име за достъп

в) разрешение за достъп поискано от TCP/IP

г) инсталиране на програмата за основните настройки

д) да се въведе серийния номер за конкретния рутер

е) да се въведе предварително дефинираната парола за достъп

ж) контролиране на мрежовите връзки на резервният рутер

24. Преобразуване на IP адреси в логически имена се осъществява от:

 а) сървъри за организиране на бази от данни в мрежите

 б) специални програми за имена на домейните (DNS)

 в) скрипрови програми за Интернет WEB приложения

 г) системни програми с графичен потребителски интерфейс

 д) системни програми с компилиращи функции

 е) програми съдържащи се в основния офис пакет

25. Според организацията домейните в Интернет се определят като:

 а) структури, които са организирани на дървовиден принцип

 б) домейни на локални компютри в административно ниво

 в) домейни за контрол на регистрациите в IP протокола

 г) комплексно спрегнати възвратни домейни за IP

 д) правно-административни домейни в състава на IP протокола

 е) дървовидни структури от свързани логически адреси

 ж) свързани помежду си адреси за диагностика на IP протокола

26. Според мястото си в структурата домейните в Интернет са:

 а) домейни от първо ниво (висши домейни)

 б) домейни на компютри в административно ниво

 в) домейни за контрол (национални домейни)

 г) домейни от второ и по-ниско от него ниво

 д) комплексно спрегнати възвратни домейни

 е) правно-административни домейни

 ж) симетрично свързани помежду си домейни

27. Домейните от първо ниво често се разглеждат като:

а) регистрирани само за фирми г) общи домейни

б) принадлежащи на собственик д) частни и фирмени домейни

в) резервирани само за ISP е) национални домейни

28. Характерно за домейните в структурата на Интернет е че:

а) домейните от първо ниво са стандартни и са определени от ICANN

б) потребителите имат възможност произволно да ги променят

в) домейните от по-ниско ниво се избират от потребителите

г) не могат да приемат логически наименования от IP протокола

д) домейните от първо ниво се избират произволно от потребителя

е) домейните от по-ниско ниво са стандартно определени от ICANN

28. Домейните от първо ниво често се наричат:

а) общи б) запазени в) кръстосани

г) хиперболични д) национални е) частни

30. Прието е уникалния логически адрес в Интернет да се нарича:

а) TCP/IP б) IEEE/IP в) TCP/UDP

г) IP/NET д) URL е) TCP/IPv4

**Test NET3-1 3**

**Видове мрежи в ОС. Услуги на мрежите – видове, особености. Принтери в мрежа – видове, особености. Електронни пощи – видове, особености, критерии за избор и правила за използване. Изпращане на големи по обем файлове**

1. Операционна система Windows 7 предлага следните мрежи:

а) защитена б) вътрешна в) публична г) глобална

д) служебна е) домашна ж) национална з) регионална

2. В локална компютърна мрежа (LAN) са възможни услугите:

 а) обмен на файлове и файлови структури

 б) дистанционно управление на потоци

 в) симулиране на виртуално дисково пространство

 г) ъпгрейд на отдалечен компютър в мрежата

 д) използване на отдалечен монитор от компютрите

 е) споделяне на общи ресурси в локалната мрежа

 ж) предоставяне на ресурси в локалната мрежа

3. Като често използвани услуги в локалните мрежи се счита:

а) управление на записващи DVD-ROM устройства

б) възможност за създаване на облачни копия

в) възможност за използване на споделен принтер

г) наличието на виртуални устройства за запис

д) управлението на мултимедийни симетрични дискове

е) копиране на файлове от предоставени ресурси

4. В компютърна мрежа принтерът може да се организира като:

а) зависим б) мрежов в) резервиран г) локален

г) частен д) логически е) споделен з) фирмен

5. Основни услуги предлагани от Интернет мрежите са:

 а) услуги базирани на Интернет страници

 б) услуги базирани на портове за връзка

 в) контрол на хардуерните елементи на процесора

 г) услуги базирани на MAC адреси на компютъра

 д) промяна на уникални URL адреси на компютър

 е) файлов трансфер чрез ftp сървъри

6. При работа в Интернет среда са достъпни:

а) услуги базирани на запазени портове за връзка

б) средства за контрол на хардуерни елементи

г) използване на глобални електронни пощи

в) услуги базирани на служебни адреси на компютъра

г) средства за промяна на уникални URL адреси

д) услуги базирани на файлов обмен в Интернет

7. За услуги в Интернет, базирани на файлов обмен са необходими:

а) регистриран домейн върху ISP доставчика

б) потребителско име за DNS сървъра

в) име и парола за достъп до e-mail адреса

г) потребителско име и парола за достъп до ОЕМ

д) потребителско име за достъп до ftp сървъра

е) парола за достъп до ftp сървъра

ж) парола за достъп до DNS сървъра

8. Характерни особености на споделения принтер са:

а) може да се използва от потребителите в LAN мрежата

б) за достъп, свързаният към него компютър трябва да е включен

в) за достъп, свързаният към него компютър може да е изключен

г) достъпът до него е възможен с производствените адреси

д) може да се използва само от лицензните копия на Windows

е) изисква се наличието на вграден софтуер за връзката

9. Особеното при използване на мрежов принтер се свързва с:

а) липсата на връзка на принтера с определен компютър в LAN

б) изискването принтерът да е свързан към компютър в LAN

в) наличието на мрежов TCP/IP порт за връзка в локална мрежа

г) изискването да се използва само софтуер за синхронизиране

д) липсата на възможност директно да се свързва в LAN

е) изискването да се използва коаксиална LAN връзка

ж) независимост на принтера от компютрите в LAN мрежата

10. Връзката на мрежов принтер в LAN мрежа може да бъде:

а) посредством стандартни USB кабели за връзка

б) чрез вградените ftp протоколи на LAN мрежата

в) посредством UTP кабел към LAN порт на принтера

г) посредством безжичния Bluetooth интерфейс на принтера

д) чрез вградена в принтера безжична Wi-Fi карта

е) посредством стандартните PS/2 интерфейси на принтера

11. Характерни особености на мрежовите принтери са:

а) често те са по-скъпи от същите модели без мрежови функции

а) обикновено са по-евтини от моделите без мрежови функции

в) разполагат с мрежова карта за директна връзка в LAN мрежата

г) могат да са оборудвани с безжични карти за връзка в LAN

д) не изискват да се инсталира драйвер за връзка в LAN мрежата

е) изискват да се изгради локална мрежа от тип „шина“

ж) изискват да се изгради локална мрежа от тип „ринг“

12. Особеното при използване на услуги базирани на Web страници са:

а) позволява обмен на информация чрез протокола http:

б) информацията се обменя на базата на синхронни станции

в) често се извършва обмен на информация чрез протокол https:

г) има възможност да се генерират служебни Web страници

д) комуникацията се извършва чрез програми, наричани браузери

е) връзката се генерира автоматично в протоколите за обмен

13. Особеното при услуги за файлов трансфер в Интернет е:

а) обмена на информация се реализира чрез протокола ftp:

б) възможност да се изисква потребителско име и парола

в) изисквания лицензен ключ за реализиране на връзката в LAN

г) комуникацията се реализира директно с RAM паметта

д) изисква се програма често наричана ftp клиент

е) изисква се програма често наричана web клиент

ж) комуникациите се реализират посредством администратор

з) операционните системи на компютрите могат да са различни

14. Електронният e-mail адрес се състои от две части представляващи:

а) име на потребителя (user name) и TCP адреса

б) име на потребителя и парола за достъп

в) име на потребителя (user name) и DNS адреса

г) име на потребителя (user name) и парола за достъп

д) име на потребителя (user name) и URL адреса

15. В зависимост от обслужването и мястото на регистрация E-mail са:

а) частни e-mail пощи г) ротационни електронни пощи

б) локални e-mail пощи д) ограничени e-mail пощи

в) йерархични e-mail пощи е) глобални електронни пощи

16. Като критерии за избор на уеб базирани e-mail се считат:

а) ниска цена на предлаганата услуга

б) отсъствие на контрол на информацията

в) голям капацитет на прикачените файлове

г) голям брой на прикачените файлове

д) редуциран брой на установените връзки

е) капацитет на предлаганото дисково пространство

 ж) скорост на трансфера на данните от пощата

17. Избора на конкретна уеб базирана поща зависи от:

а) териториалното разположение на доставчика

б) предлаганите условия за регистриране на пощата

в) отсъствието на ограничение в обема на пощата

г) обема на използваното дисково пространство

д) популярността на сайта, в който се регистрира

е) сигурността на информацията и нейната защита

 ж) наличните възможности за копиране на информация

 з) предлагания интуитивен потребителски интерфейс

18. Като препоръки при работа с e-mail могат да се посочат:

а) паролите да са надеждни и да съдържат специални символи

б) имената да са надеждни и да съдържат специални символи

в) личните данни да се изпращат само след отправена покана

г) за регистриране на пощи да се ползват услуги на трети лица

д) паролите за достъп да се обвързват с дата на раждане

е) винаги да се проверява адреса на подателя на информацията

19. За по-голяма надеждност при работа с ел. пощи се препоръчва:

а) личните данни да се изпращат само с препоръчана поща

б) да не се отваря e-mail от съмнителни или непознати податели

в) e-mail от съмнителни или непознати да се отварят като спам

г) да не се прави принудително излизане от активна ел. поща

д) след прочитане получения e-mail да се връща на подателя

е) да не се свалят съмнителни файлове в архивен формат

 ж) да се осъществява телефонна връзка с подателя

20. За повишаване на антиспам защитата на ел. пощи се препоръчва:

а) да се използват повече и по-разнообразни специални символи

б) по-често и в повече фрагменти да се използват главни букви

в) да се избягва честото използване на специални символи

г) съобщенията да се подготвят основно с програма Word

д) всички съобщения предварително да се кодират в ANSI код

е) за подготовка на съобщението да се използва редактор Notepad

ж) съобщението да се подготвя с приложение Excel

21. За да се избегнат спам филтрите при изпращане на e-mail е нужно:

а) да не се използват популярните текстови редактори

б) да се прибягва към съобщения кодирани в ASCI код

в) в текста да не се използват прекалено много малки букви

г) да се избягва използването на думи в превъзходна степен

д) да се забрани използването на спам филтри в програмите

е) да се ограничи използването само на големи букви в мейла

22. Като правила за работа с ел. съобщения могат да се посочат:

а) да не отваря прикачен файл в e-mail с неизвестен подател

б) да се изтрива прикачен файл в мейла с неизвестен подател

в) да се връща прикачен файл от e-mail с неизвестен подател

 г) нежеланата кореспонденция да се отваря и архивира отделно

 д) в социални мрежи и форуми да се използват служебни адреси

 е) използването на повече от един мейл – личен и служебен

 ж) съмнителната кореспонденция да се изтрива без отваряне

23. Често допускани неточности и грешки при работа с ел. пощи са:

а) прикачването на прекалено големи по обем файлове

б) подготвяне на съобщението с популярни текстови редактори

в) преглед на съобщението за граматични и правописни грешки

г) прекалено ясно и точно формулиране на темата на съобщението

д) поставяне в края на съобщението на информация за изпращача

е) неточно се формулира темата Относно (Subject)

ж) пропуска се елемента в съобщението Относно (Subject)

24. Същност и особеност на облачните структури е че те са:

а) услуги за ъпдейт на инсталираните операционни системи

б) услуги за съхраняване на файлове в Интернет мрежите

в) структури с web адрес в Интернет пространството

г) динамични структури от данни, представляващи стек

д) средства за осъществяване на диагностични процедури

е) пропорционални файлови фрагменти в Интернет

25. За изпращане на големи по обем файлове се препоръчва:

а) използване на вградения в ел. пощи инструментариум

б) свързване на компютрите от мрежата с оптични кабели

в) използване на високоскоростни мрежови (LAN) карти

г) използване на облачни услуги от типа на Google Drive

д) използване на облачните услуги от типа на Google Sky

е) услугата dox.bg предлагана и с електронни пощи abv.bg

ж) облачната структура SkyDrive предлагана от Майкрософт

з) структура SkyDrive предлагана от Apple

**Test NET3-2 2**

**Дистанционно управление на компютри в мрежа – особености, условия, възможности, средства и програми за осигуряването му. RDC и TeamViewer услуги – условия за използване, възможности, приложение.**

1. Дистанционното управление на компютрите е услуга, която:

а) позволява работа с компютър от разстояние чрез мрежите

б) може да се осигурява с помощта на специални програми

в) в отделни случаи се предлага и от операционната система

г) позволява да се извършват симетрични обратни връзки

д) има възможности за сравнителен анализ на компютрите

е) се предоставя за работа само на корпоративни структури

ж) не се предоставя на потребители с различни версии на ОС

2. За осигуряване на дистанционна връзка с компютър е нужно:

а) компютрите да са инсталирани с еднакви версии на Windows

б) компютрите да имат софтуер за дистанционна връзка

в) сървърите в локалната мрежа да са повече от един

г) да се използват стикери, разрешаващи дистанционна връзка

д) потребителите да са в рамките на една корпоративна структура

е) да са направени настройки на софтуера за дистанционна връзка

3. Наличието на дистанционен достъп до компютъра позволява:

а) обмен на файлове и файлови структури между компютрите

б) ъпгрейд на някои от елементите в хардуера на компютрите

в) осигуряване на външни системни драйвери за управление

г) стартиране на приложения върху отдалечения компютър

д) при наличие на права да се инсталират програми на компютъра

е) да се генерират логически свързани функции и променливи

4. Отделно обособени програми за отдалечено управление са:

а) програмата MS Remote г) всички програми от Linux

б) програма TeamViewer д) програмите от MS OS

в) програмите на McAfee е) програмата Remote Type

5. Средства за отдалечено управление на компютри с ОС Windows са:

а) Computer Management от контролния панел

б) командата Backup and Restore от TeamViewer

в) функцията от Windows Remote Desktop Connection

г) Remote Taskbar Connection от контролния панел

д) Distance Connection от панела на LAN мрежата

е) приложението инсталирано в ОС TeamViewer

ж) програмата за дистанционна връзка TeamViewer

6. Условие за връзка чрез услугата RDC между два компютъра е:

а) компютрите задължително да са в различни мрежи

б) връзката между компютрите да е безжична

в) IP адресите на свързваните компютри да са в клас С

г) TCP адресите на свързваните компютри да са частни

д) IP адресите на свързваните компютри да са статични

е) да има изградени акаунти с парола за достъп до тях

7. Услугата за отдалечено управление RDC е възможна ако:

а) компютрите са инсталирани с локализирана ОС

б) услугата RDC за отдалечено управление е разрешена

в) компютрите са със затворени програми приложения

г) операционната система е регистрирана в сайта на MS

д) услугата RDC за отдалечено управление е инсталирана

8. При използване на услугата RDC за връзка е необходимо:

а) да са направени съответни настройки на двата компютъра

б) компютрите да имат създадени профили в Windows

в) компютрите да са в условията на локална LAN мрежа

г) компютрите да са задължително с еднаква версия на Windows

д) да се присвоят различни ID на компютрите за връзка

е) да се премахнат всички излишни приложения

ж) да са назначени присвоените от RDC акаунти

9. За осигуряване на връзка с компютър чрез RDC е необходимо:

а) отдалеченият компютър да бъде включен и да е в LAN

б) потребителят да въведе IP адреса на отдалечения компютър

в) предварително да се осъществят диагностични процедури

г) да се инсталират еднакви версии на Windows

д) да се затворят всички активни приложения в Windows

е) да се закупят лицензите разрешаващи използване на RDC

10. Задължително условие за реализиране на RDC връзка е:

а) потребителите да установят предварителна връзка чрез e-mail

б) локалната LAN мрежа да бъде снабдена с устройство тип UPS

в) да се въведе правилна парола за достъп до акаунта на компютъра

г) да се изгради VPN, ако компютрите са в различни физически LAN

д) LAN мрежата да бъде свързана към Интернет пространството

е) локалната мрежа да бъде изпълнена по технологията „шина“

ж) потребителите да са лицензирани за работа в тази LAN мрежата

11. Осъществяването на RDC връзка между два компютъра води до:

а) автоматично затваряне на всички приложения върху компютъра

б) рестартиране на операционната система върху компютъра

в) автоматично затваряне на акаунта върху отдалечения компютър

г) изключване на компютъра от активната LAN мрежа

д) рестартиране на системния часовник на Windows

е) принудително изключване на дистанционния компютър

12. За използване услугата TeamViewer в Интернет е необходимо:

а) услугата да се активира след инсталиране на Windows

б) да се разреши на услугата да ползва дисковото пространство

в) да се инсталира допълнително програмно осигуряване

г) да се закупи необходимия лиценз за използване на услугата

д) да се инсталира операционна система Window 7 и по-висока

е) програмата TeamViewer да бъде предварително стартирана

13. Инсталиране на TeamViewer на конкретен компютър води до:

а) рестартиране на операционната система

б) инсталиране на всички актуални ъпдейти

в) присвояване на IP адреса на компютъра

г) присвояване на уникален ID за компютъра

д) инсталиране на протоколи за корекции

е) възможност да се установи връзка до компютъра

14. За присвоения от Team Viewer ID идентификатор е характерно че:

а) се свързва с BIOS-а на конкретния компютър

б) се променя при всяка актуализация на Team Viewer

в) се свързва с конкретната операционна система

г) е валиден само за периода на заплатен лиценз

д) не позволява да се използва с Windows XP

е) се променя след преинсталация на Windows

15. Условието за връзка с TeamViewer между два компютъра е:

а) компютрите да са инсталирани със статични адреси

б) програмата да е актуализирана на отдалечения компютър

в) програмата да е инсталирана на компютрите

г) компютрите да са инсталирани с ОС Windows 7 или по-висока

д) върху компютрите да е инсталирана една и съща версия на ОС

е) програмата да е стартирана върху двата компютъра

 ж) предварително да се установи телефонна връзка

16. Използване на услуга за отдалечено управление RDC предполага:

а) да има външното приложение, което осигурява услугата

б) задължително да е инсталирана операционна система Windows 8

в) наличие на защитени с пароли профили в Windows

г) наличие на антивирусна защита на операционната система

д) копието на инсталираната операционна система да е лицензирано

17. Достъпът до компютрите чрез връзка с TeamViewer е възможна:

а) чрез ID на компютъра и временната генерирана парола

б) посредством временно генерирани ID на двата компютъра

в) чрез генериране на серия от ID за лицензните копия

г) посредством постоянната парола назначена от потребителя

д) чрез услугите предлагани от изградения между компютрите VPN

е) посредством приложенията, вградени в ОС Windows

18. Характерно при обмена на информация с TeamViewer е че:

а) скоростта на обмена е по-висока, отколкото при RDC услугата

б) няма възможност да се обменят файлове в графичен формат

в) скоростта на обмена е по-ниска, отколкото при RDC услугата

г) скоростта на обмена е еднаква с тази при използване на RDC

д) за обмен на графична информация се генерира висока скорост

19. Като услуги предлагани от приложение TeamViewer се сочат:

а) обмен на файлове в Интернет между два компютъра

б) диагностика на хардуерните елементи от архитектурата на РС

в) обединяване на два файла чрез функциите на TeamViewer

г) осъществяване на двустранни конферентни връзки

д) използване на видео в организираната двустранна връзка

е) използване на чат в организираната двустранна връзка

ж) подмяна на версията на ОС върху отдалечения компютър

з) редактиране на програмите интегрирани в ROM паметта